

战锤旧世界生存指南： 是谁杀死了这个世界？



一份关于骄傲、背叛与毁灭的末日档案

[CLASSIFIED: THE END TIMES]
帝国历 2522 年

致命的不是弱小，而是骄傲



核心诊断

活下去需要的东西他们全都有：
火枪、骑兵、工艺、魔法。
但他们永远站不到同一边。



◆ 记账能记一千年的
无尽旧仇。



◆ 面对眼前的末日
威胁，政府选择
官方否认。



◆ 一把被剃掉的
胡子引发的世纪
战争。

真正的敌人，在阵营内部。



秩序阵营 (Forces of Order)

试图在这个充满敌意的世界里守住领地。
(包含：人类、矮人、精灵、蜥蜴人)



毁灭阵营 (Forces of Destruction)

试图将一切拖回原始废墟的终极梦魇。
(包含：混沌、鼠人、绿皮、亡灵)

秩序的裂痕，是毁灭的最佳养料。

人类帝国：勉强支撑的心脏

文艺复兴时期的德意志 + 火药 + 极度的宗教焦虑

建立者 (The Founder)

西格玛·赫登哈默 - 将十二个互相厮杀的部落捏合成国，现已升格为神。

权力结构 (Power Structure)

选帝侯组成的联邦，常年争吵，靠投票决定皇冠归属。

现任皇帝 (Current Emperor)

卡尔·弗朗茨，驾驭狮鹫，手握碎颅者战锤。

矮人至高王赠予的「噶尔·玛拉兹」(Ghal Maraz) 与十二把符文剑 (Twelve Runefangs)。



布雷顿尼亚：双面王国

骑士童话 (The Chivalric Fairy Tale)

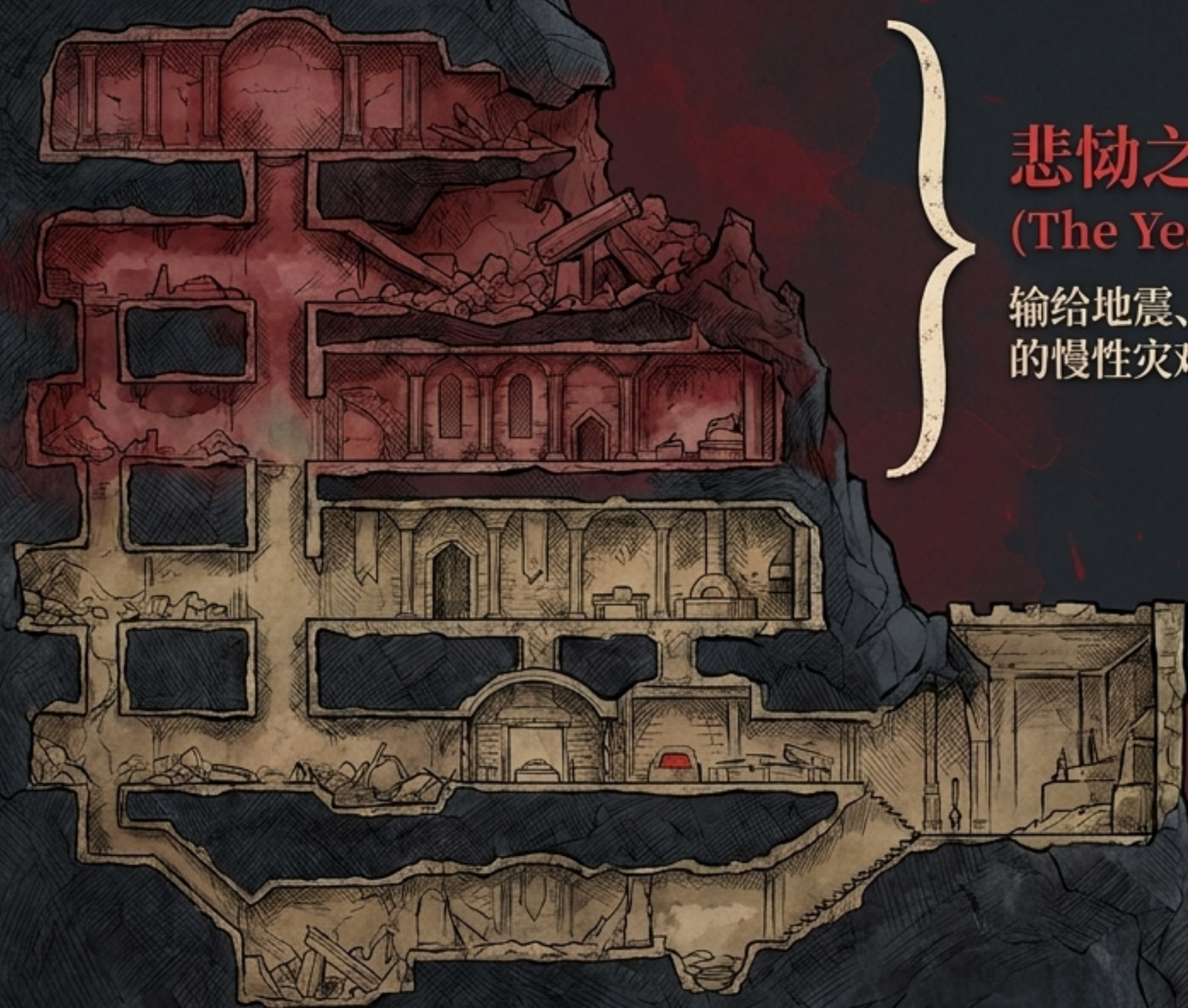
遵守骑士准则，追寻圣杯，战力无双。

一个建立在泥泞与谎言上的理想国。

残酷的封建制 (Brutal Feudalism)

农奴被压榨供养贵族，承担卖命的战争苦役，却与荣耀毫无关联。

矮人：走向末路的顽固守卫



悲恸之年

(The Years of Woe)

输给地震、哥布林与鼠人的慢性灾难。



灭世者 (Slayer)

因失败而感到极度羞耻的矮人，抛弃一切，寻找最庞大的怪物，只求“死得体面”。



奇幻文学中对「死得体面」最执着的种族。

《仇恨之书》 (Dammaz Kron)

1. 记录一切：轻慢、偷窃、背约，事无巨细，皆用鲜血记录。
2. 永不过期：等待几百年也要清算。
3. 等价交换：只有受害者或其后代完成分量相当的报复，仇恨方可销账。

精灵的背叛...
血债血偿...

没有原谅，只有鲜血。

高等精灵：疲惫的魔法防线

美丽、傲慢，且极度疲惫。

乌图安的大漩涡

(The Great Vortex of Ulthuan)

由精灵法师维系，持续将原始混沌能量从现实世界抽离。

几千年来，他们守着一道无人道谢的防线。如果没有大漩涡，世界早已被混沌淹没。



几千年来，他们守着一道无人道谢的防线。如果没有大漩涡，世界早已被混沌淹没。

精灵大分裂：一场王座之争撕裂的种族

高等精灵 (Asur)

位置：乌国安 (Ulthuan)

身份：现实的保护者 (Guardians of Reality)

木精灵 (Asrai)

位置：雅瑟·罗伦森林 (Athel Loren) |

身份：极端孤立主义。由林中之王奥利安与王后艾瑞尔统治。

退入深林，不想救世界，只想弄死
每一个踏入森林的外人。

黑暗精灵 (Druchii)

位置：纳迦罗斯 (Naggaroth) | 身份：谋杀与

奴隶经济。崇拜谋杀之神卡因，劫掠海岸，

做梦都想打回故乡。



异星的蓝图 (Lizardmen)

效忠于失踪的外星建筑师“古老者”。
由通灵蟾蜍祭司统领，阅读《伟大计划》。

阶级：史兰 -> 蜥蜴战士 -> 史奇克 -> 克拉克西刚

无情的宇宙修正者。

古老者的意志

冷血的运算



血肉的城墙 (Kislev)

俄罗斯风味的极寒王国。

挡在混沌南下最前面的墙。
他们先流血，帝国才有时间集结。

绝望的坚守

抵抗混沌

冰霜女王的力量

合逢的猝甚

致命旧账之一：胡须之战（War of the Beard）

帝国历 -2000 至 -1600

帝国历
-2000



1. 暗流：黑暗精灵乔装劫掠，在两族盟约中投毒。



2. 导火索：矮人大使遭到肢体侮辱——胡子被高等精灵剃光。



3. 升级：矮人至高王戈崔克的儿子被精灵王卡勒多二世杀害。



4. 死局：戈崔克单挑击杀卡勒多二世，夺走王冠。

-1600

世界上最先进的两个种族，因为一场误会互相打残，经历了四千年的冷战，至今仍互不信任。

致命旧账之二：大分裂（The Sundering）

诅咒的血脉

第一任精灵王艾纳里安拔出被诅咒的卡因之剑。

被拒的继承人

其子玛莱奇自认应继承王座，却被议会跳过。



神圣的审判

玛莱奇踏入阿苏扬之焰，试图证明合法性，却被烈焰烧个半死。

末日反噬

玛莱奇试图摧毁大漩涡，导致乌图安大片土地沉没，残部北逃成为“巫王”。

两千五百年的劫掠与杀戮，皆源自一个被拒绝的继承人的无尽怒火。

诊断结果：秩序阵营的信任危机

矮人 vs. 高等精灵



死仇（胡须之战，绝不联手）

帝国 vs. 布雷顿尼亚



无休止的政治拌嘴

木精灵 vs. 任何人



绝对盲区（踏入森林者死）

高等精灵 vs. 黑暗精灵



种族灭绝战争

蜥蜴人 vs. 任何人



无法沟通（只按蓝图行事）

每个势力都揣着一本自己的仇恨账。账上每多一笔，联手就更远一步。

混沌：宇宙的物理法则

混沌不是一支军队，而是从两极传送门涌入的物理法则，诸神永远在进行“大游戏”（The Great Game）。

恪恩 (Khorne)：血与狂怒之主。

好奇 (Tzeentch)：变化与巫术的阴谋家。

纳垢 (Nurgle)：矛盾的瘟疫之神（一边腐烂一边爱着信徒）。

色孽 (Slaanesh)：诞生于精灵纵欲，永远饥渴猎食精灵灵魂。



现实维度的爪牙：溢出的恶魔 (Daemons) | 深林的兽人 (Beastmen) | 北境的混沌战士 (Warriors of Chaos)

斯卡文鼠人：淹没地表的倒计时

数量按百万计，拥有靠翘曲石驱动的疯狂科技。
纸面实力足以淹没整个地表。



十三议会的绝对背叛

四大宗族：斯克莱尔（科技）、
莫德（塑肉）、佩斯提兰斯
（瘟疫）、艾辛（刺客）。

他们花在互相捅刀上的
精力，跟花在打地表上
的差不多。

帝国当局官方立场

斯卡文鼠人纯属虚构，所有目击报告一律作为“农民迷信”打发。

MYTH
童话故事



这种致命的官方掩盖，是摧毁世界的另一把利刃。

绿皮：纯粹的战争真菌



阶段 1：孢子繁殖
(Spore Reproduction)



阶段 2：兽人与哥布林
(Orcs & Goblins)



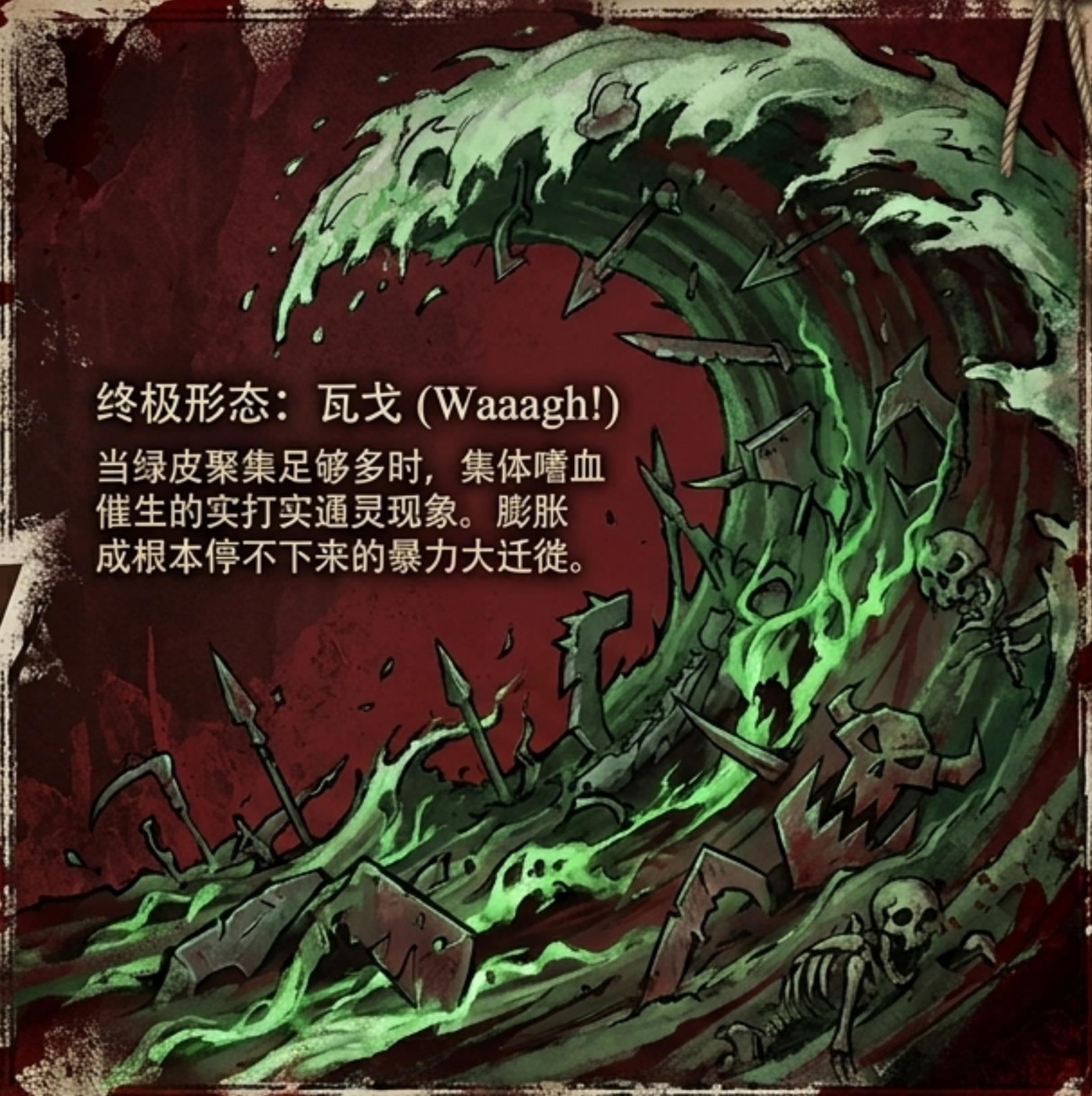
阶段 3：为战争而生
(Live for War)。杀掉一个等于给下一批施肥。



崇拜戈克与莫克 (Gork and Mork)：残暴带狡猾
与 狡猾带残暴。

终极形态：瓦戈 (Waaagh!)

当绿皮聚集足够多时，集体嗜血催生的实打实通灵现象。膨胀成根本停不下来的暴力大迁徙。





亡灵：死亡的源代码

原点：纳迦什 (Nagash)

发明死灵法术，提炼长生药，
设定中一切不死之物的源代码。



吸血鬼 (Vampires)

冯·卡斯坦家族。家主弗拉德
曾险些征服整个帝国。



陵墓之王 (Tomb Kings)

带着完整心智与愤怒醒来的
尼赫卡拉君主，绝非无脑丧尸。

永恒者塞特拉：塞特拉不侍
奉。塞特拉只统治。

边缘的噩梦



Ogres have modified for the meteorite, according to detailing some provacment the doonr.

食人魔 (Ogres)

雇佣兵巨人。崇拜吃掉他们故乡的陨石。谁出得起食物，就把胃口租给谁。

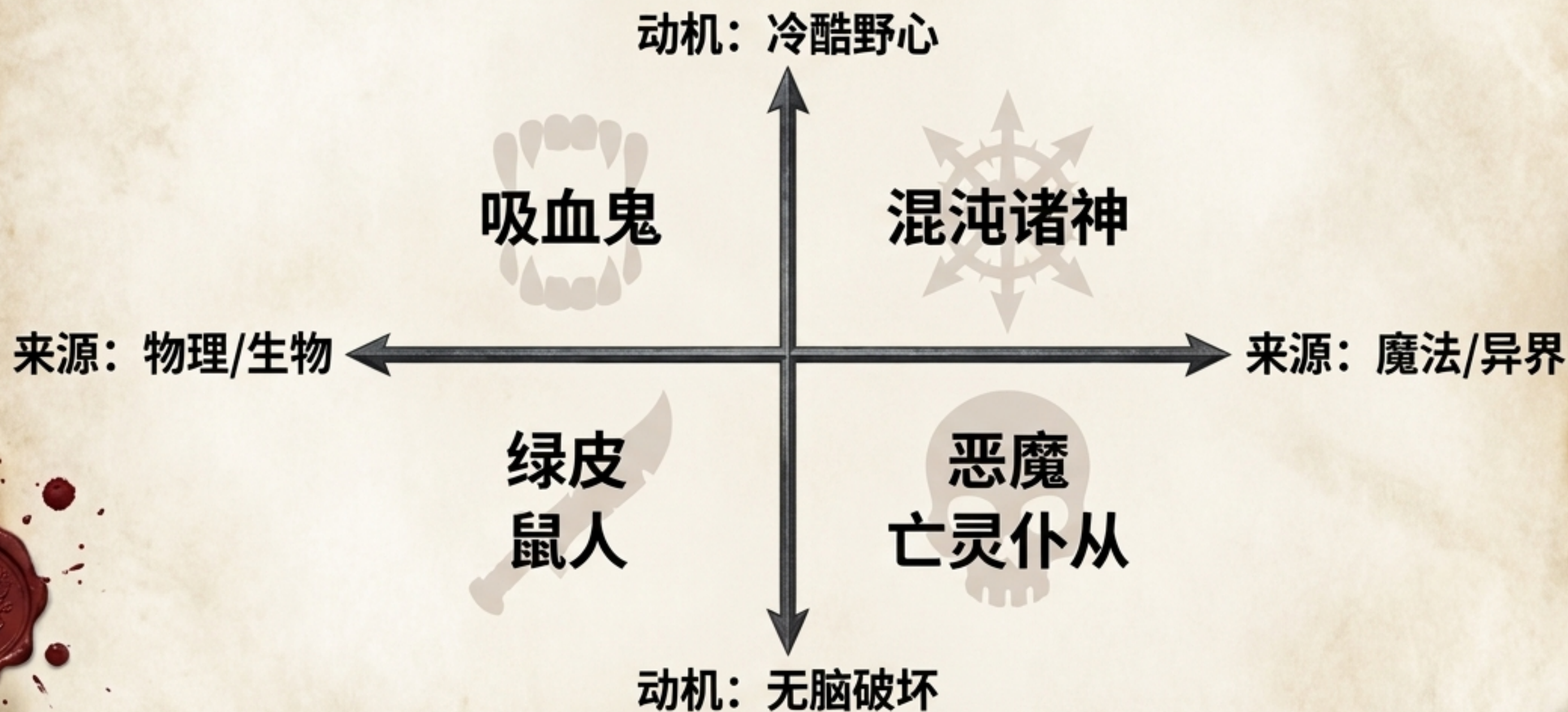


The demonic j... would mave wull idol wh... fusead the magma.

混沌矮人 (Chaos Dwarfs)

困在东方的表亲。腐化成一个崇拜公牛神的工业化奴隶帝国，将矮人原本的荣耀完全反转。

毁灭的分类学



不论动机与来源，它们都在同时向世界的中心挤压。



缺席的代价：末日算术
混沌不需要赢下每一场战争。
而秩序阵营，只需要有一次没把人凑齐。

每一本翻不到底的仇恨之书，每一次因骄傲而拒绝的联手，都是在这台名为毁灭的机器上拧紧的一颗螺丝。这就是战锤旧世界的结局——

“他们亲手毁掉了自己唯一可以生存的世界。”