

[Session: 1]

[New_Code: 2000+ Lines]

[Effects: 7 Deployed]

我给网站塞了一只会开枪的螃蟹

Claude Code 折腾记 · 物理引擎 · 像素动画 · 纯前端极限挑战

基于 Next.js 与 Vanilla JS 双端架构的跨平台交互特效实践

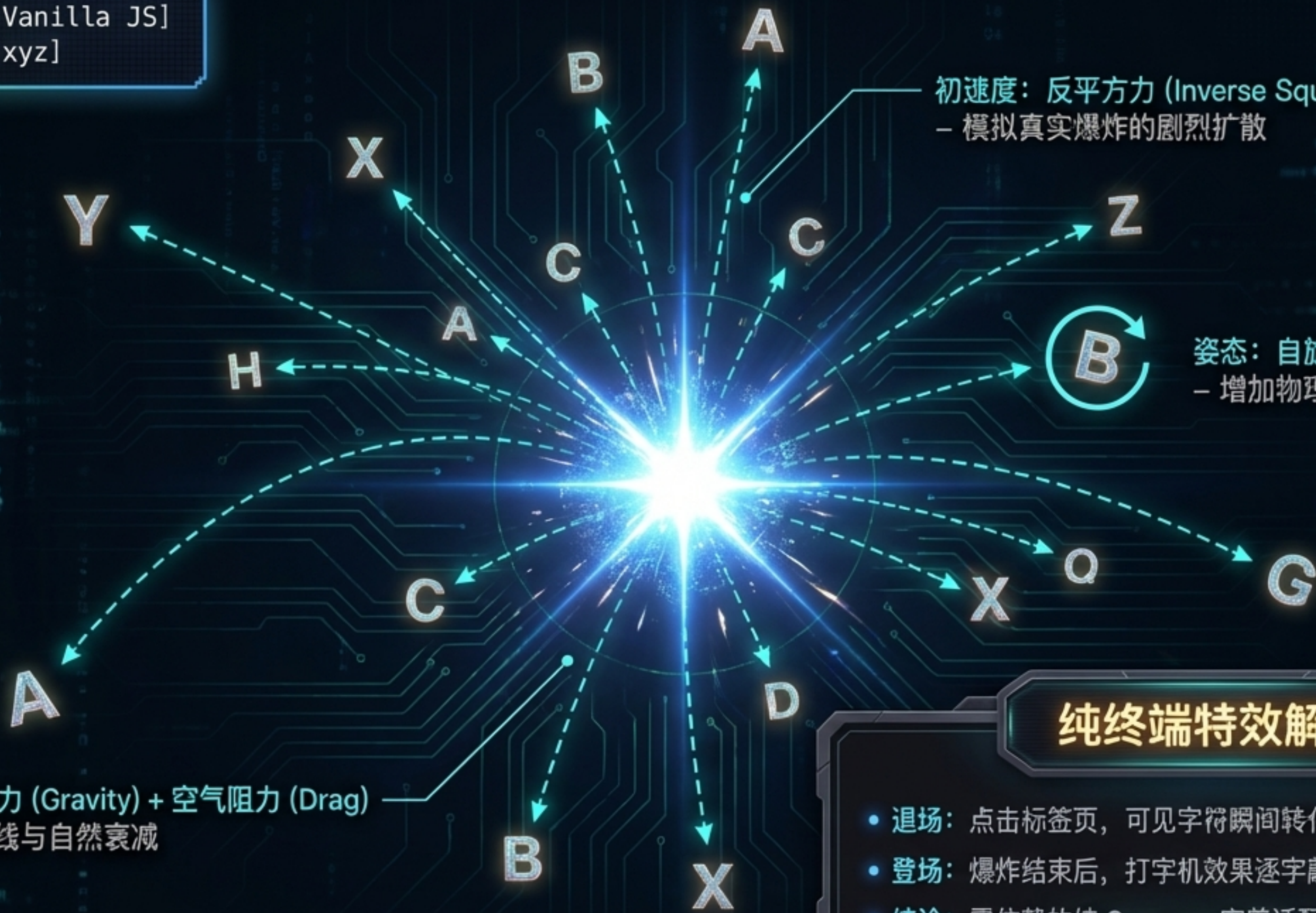


如果我的文字也能炸呢?

```
Terminal — xiax.xyz — 80x24
xiax@server ~ % ls -la
drwxr-xr-x  4 xiax  staff   128 Oct 26 10:00 .
drwxr-xr-x  6 xiax  staff   192 Oct 26 09:58 ..
-rw-r--r--  1 xiax  staff   220 Oct 26 10:01 .bash_profile
-rw-r--r--  1 xiax  staff  4096 Oct 26 10:02 config.json
drwxr-xr-x  3 xiax  staff    96 Oct 26 10:05 projects
xiax@server ~ % cd projects
xiax@server ~/projects % ls
text_engine  physics_sim.cpp  main.py
xiax@server ~/projects % cat main.py
import time
print('System initialized.')
while True:
    print('Monitoring...')
xiax@server ~/projects % ./physics_sim.cpp
Compiling... Done.
Running simulation...
Particle count: 0
Bullet physics: Disabled
Crab status: Inactive
xiax@server ~/projects %
```

75% → 六小时后，两个网站同时拥有了粒子物理、弹跳子弹和一只会射击的像素螃蟹。

[Environment: Vanilla JS]
[Target: xiax.xyz]



初速度：反平方力 (Inverse Square Force)
- 模拟真实爆炸的剧烈扩散

姿态：自旋角速度 (Rotation)
- 增加物理真实感

纯终端特效解析

环境场：重力 (Gravity) + 空气阻力 (Drag)
- 形成抛物线与自然衰减

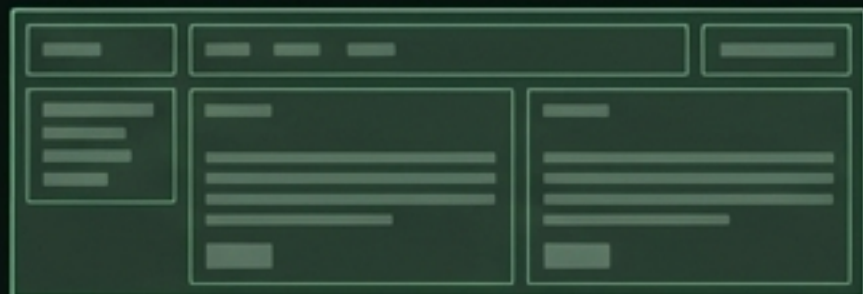
- 退场：点击标签页，可见字符瞬间转化为物理粒子散射。
- 登场：爆炸结束后，打字机效果逐字敲出新内容。
- 结论：零依赖的纯 Canvas，完美适配单容器等宽文字布局。

技术备注：基于 clawd-tank 的 24 种纯 CSS 关键帧动画（走路、眨眼、摆钳子）。



The Terminal

✓ 简单布局提取文字到 Canvas → 完美



The Next.js Blog

可折叠 `<details>`

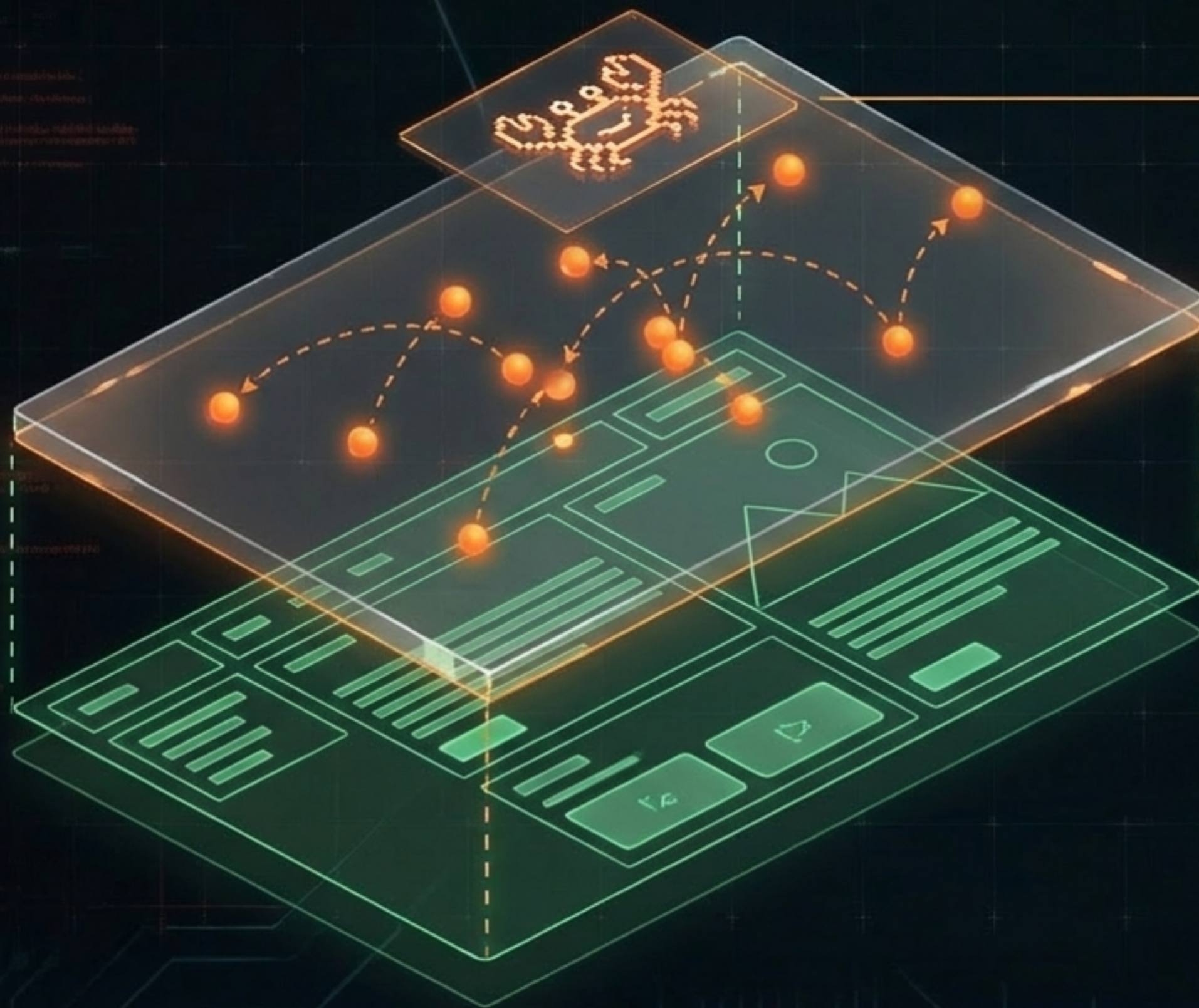
Sticky 头部导航

Absolute 绝对定位 UI

可变字体与多重 Z-Index 层级

把所有文字平铺到一个 Canvas 上，结果就是一团糊。

顿悟：不要在 Canvas 上画文字



[动画控制 Z-index 3]

Fixed 定位 `` 元素。
播放原生 CSS 关键帧动画。

[物理载体 Z-index 2]

全屏透明 Canvas。纯粹的弹道
与爆炸粒子计算层。

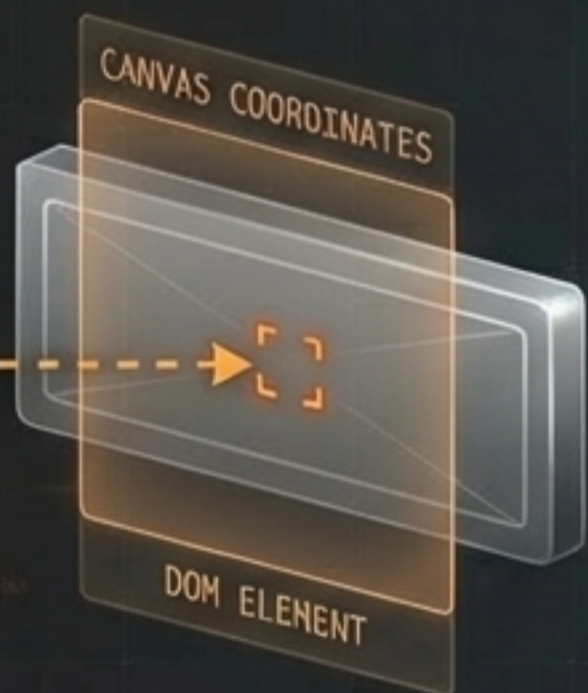
[底层渲染 Z-index 1]

原生网页 DOM。正常布局，保
留一切原生交互与可访问性。

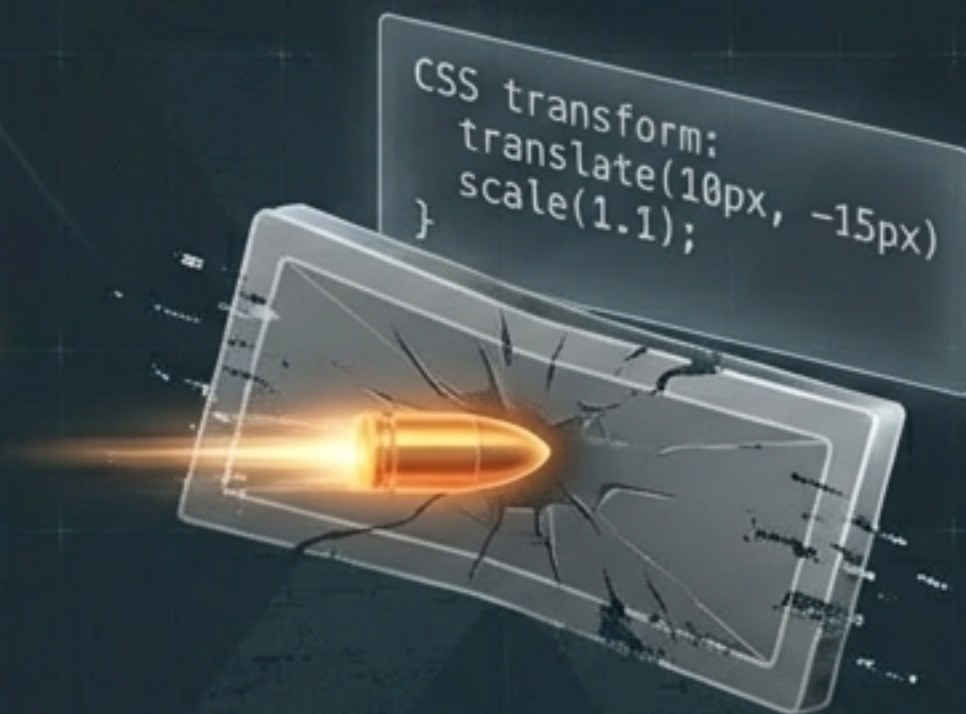
螃蟹和子弹只是一层叠加在
上面的视觉效果，冲击波在
真实的 DOM 里荡漾。

微观交互：物理碰撞与动画原理

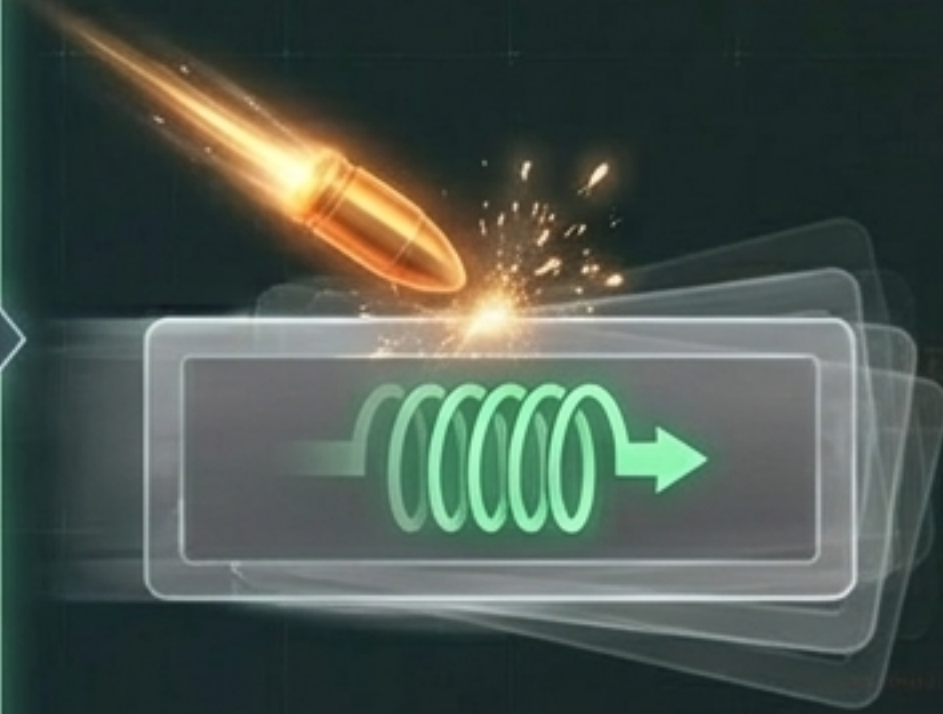
1. 碰撞检测 (Collision Detection)



2. 受力形变 (Deformation)



3. 阻尼回弹 (Damped Rebound)



[✓] 零 DOM 重绘

[✓] 链接依然可点击

[✓] 图片正常加载

[✓] 简单。暴力。有效。

微观搭配：场景效果对比

	【终端版 (纯 Canvas)】	【博客版 (透明 Canvas + DOM CSS)】
场景匹配	极简等宽文本容器	复杂多层次 Next.js 页面
视觉插窠	全局重绘接管一切	保留原生 DOM 结构
物理物体	独立的字符级粒子	完整的 HTML 块级元素
强力反应自动	纯数学坐标刷新	CSS Transform 动态推开
死命筋性	无法处理重叠层级与复杂样式	需要精确协调事件穿透与代理

技术没有银弹，只有基于场景的最优解。

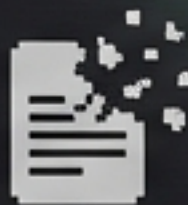
// SYSTEM_NOTES

所有特效应用 Dynamic Import 避免 SSR 报错；
全面兼容 prefers-reduced-motion 设置以确保无障碍访问。

从一只螃蟹到七大物理特效彩蛋



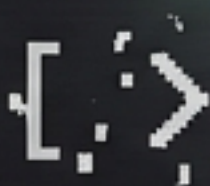
机枪螃蟹：任何页面双击唤醒 Clawd。



文章卡片爆炸：点击首页卡片，文字炸开后跳转。



标签云物理：点击单个标签，同级标签弹射散开。



代码块重组：双击代码块，字符炸开并自动还原。



阅读奖励：滚动至文章底部触发五彩纸屑 (Confetti)。



科乐美密码：输入 ↑↑
↓↓←→←←→BA 激活永久跨页 Clawd 模式。

人机协同：数量与判断的非对称博弈

[Session: 1]

[Files Changed: 10+]

[New Code: 2000+ Lines]

(900+ 行纯 Canvas 物理引擎与碰撞逻辑)

标语：“经典算法的实现，人写一周，AI 一瞬。”

- 隐藏元素上的事件代理设计
- 移动端触摸事件协调
- 决定何时放弃提取文字的“止损时刻”

标语：“核心障碍不再是‘实现量’，而是‘判断力’。”

```
$ ./execute_fun.sh █
```

[试验场 A：终端空间]

URL: `xiax.xyz`

指令：在终端区域双击 → 移动瞄准
→ 长按开火。看纯粹的物理反弹。

[试验场 B：博客宇宙]

URL: `nlog.xiax.xyz`

指令：在任意页面双击。感受真实
DOM 被物理冲击波推开的快感。

[HIDDEN OVERRIDE] 在博客任意页面输入 ↑↑↓←→BA。螃蟹永驻，跨页不灭。