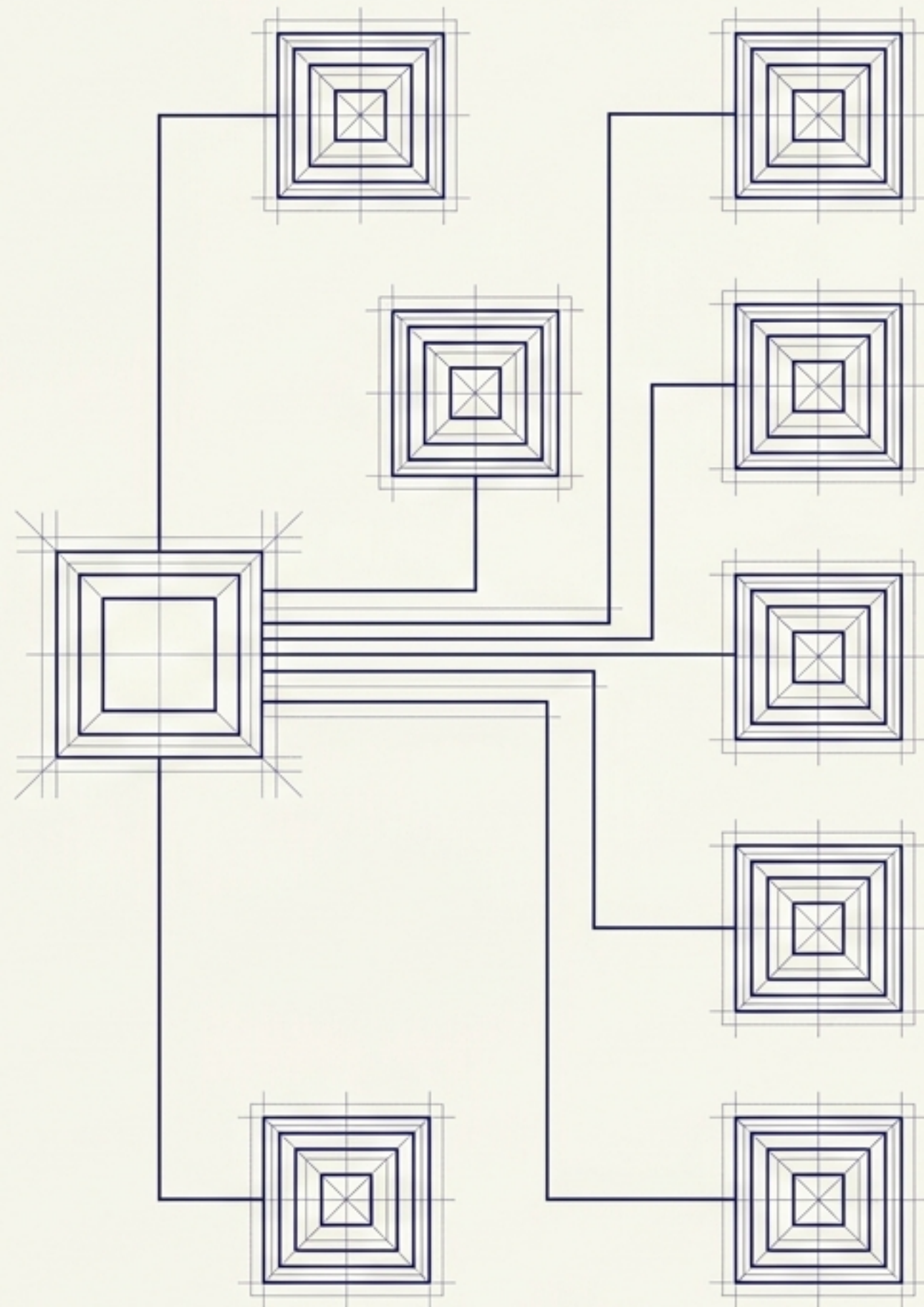
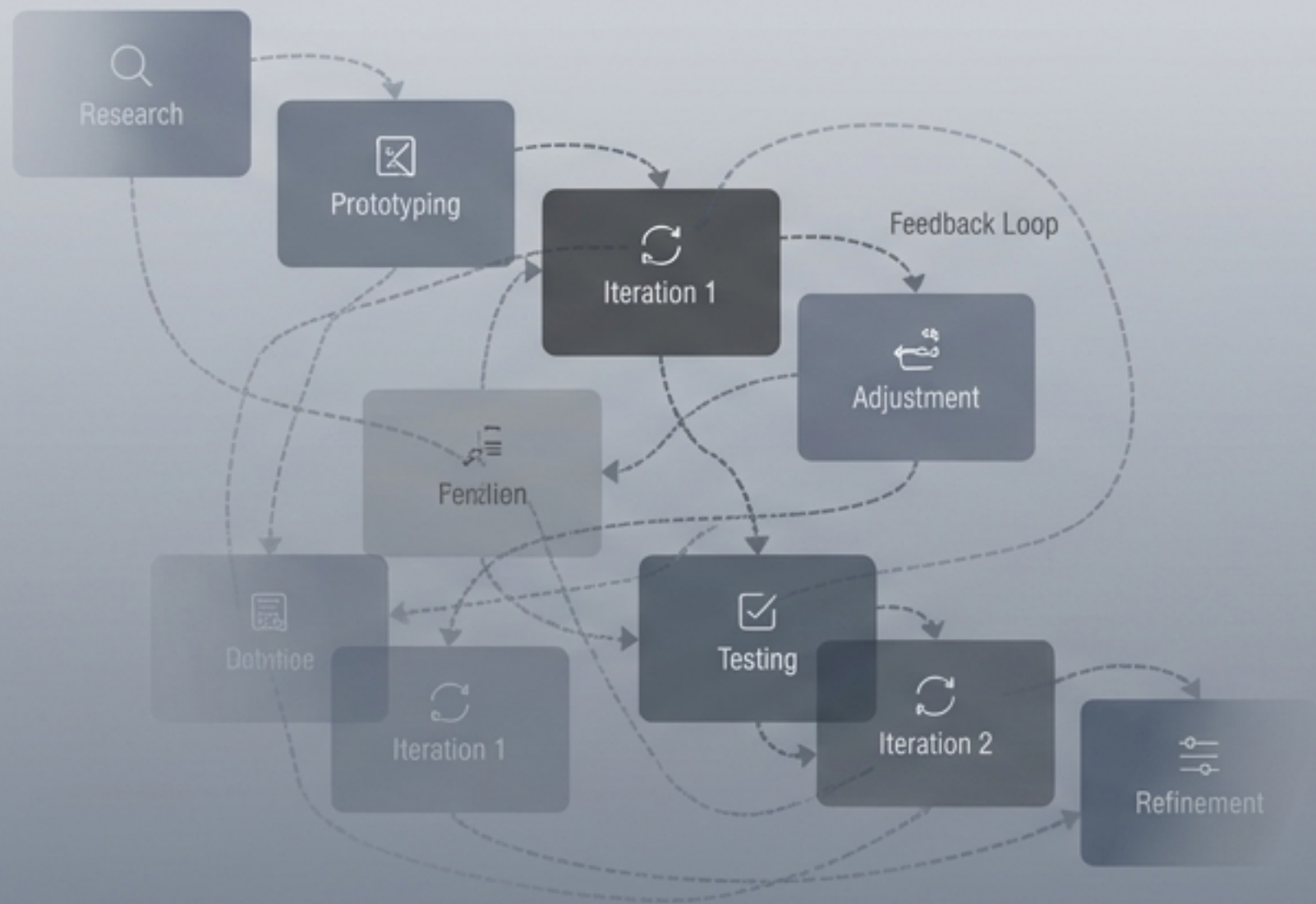


# 从珠宝到万物： 一个 AI 商业机器的内部构造

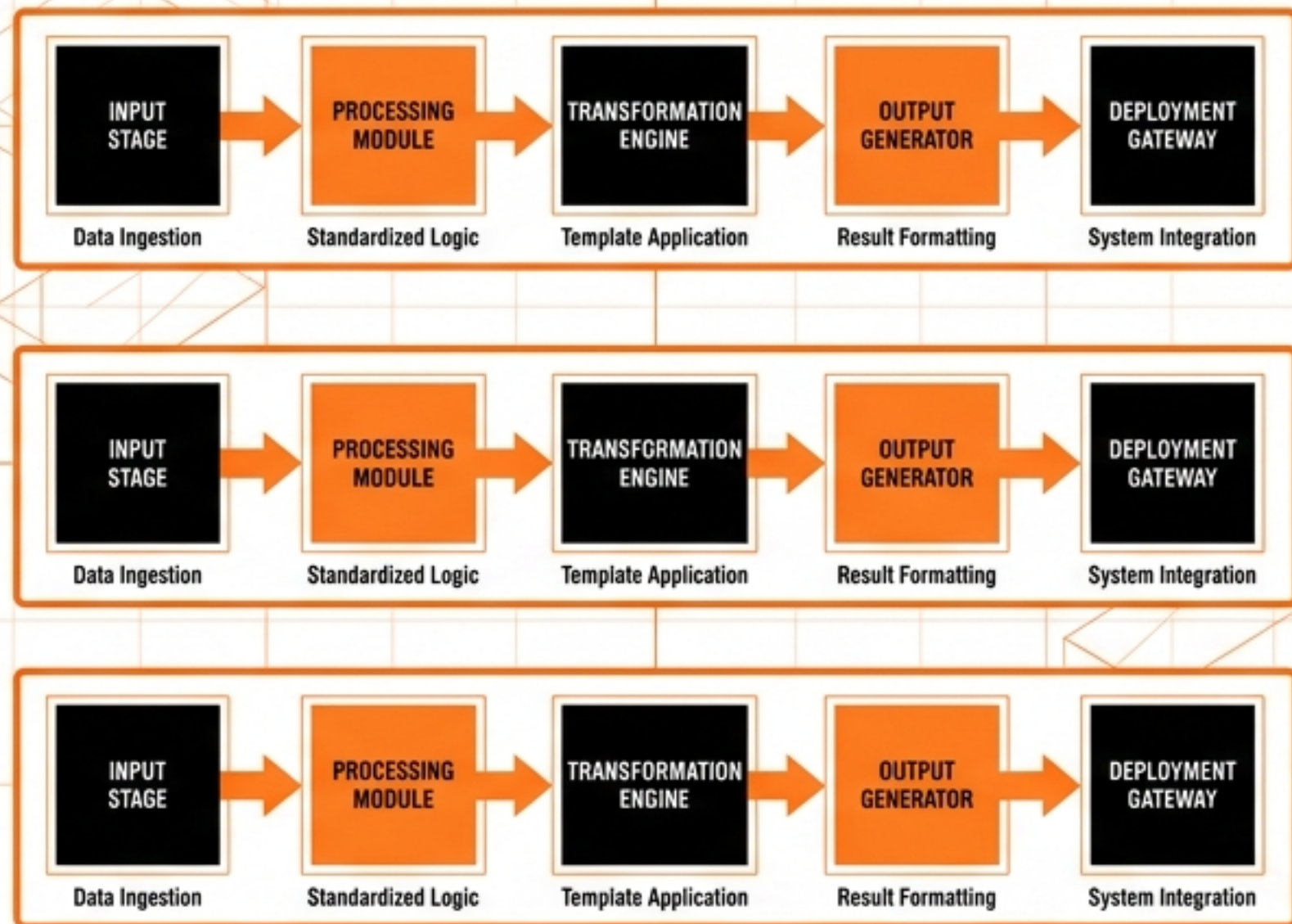
99元/套 | 95%+ 毛利 | 7 大品类 | 零额外计算成本



先打磨好珠宝品类，再给食品做个阉割版 MVP。

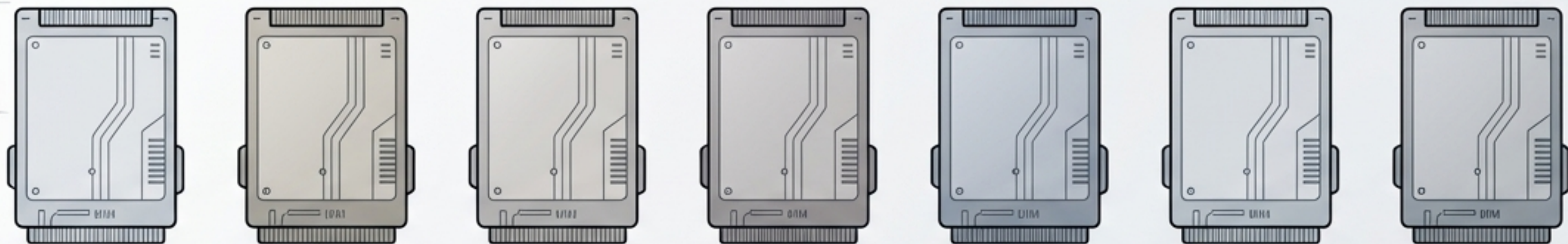


为什么有的不做全链路呢，infra 不通用吗？



管线一样，模板一样，换个词就行了。

# 基础设施必须保持绝对的品类无关。



唯一需要改变的只有 Prompt。  
加一个新品类 = 写 6 个  
Prompt 函数 + 注册。

```
TemplateRegistry.register(category, slot, promptFunction)
```

这 6 个槽位不是摄影技法，而是说服消费者的 6 个角度。

槽位	说服角度	珠宝	食品	虚拟产品
1	第一印象	棚拍主图	摆盘美照	课程封面
2	专业拆解	宝石星图	食材解构	课纲结构
3	视觉识别	色彩基因	制作步骤	品牌情绪板
6	决策信息	硬币比尺寸	营养/份量	价格对比

**所有人都在卷 AI 生图，没人管转化链路的核心。**

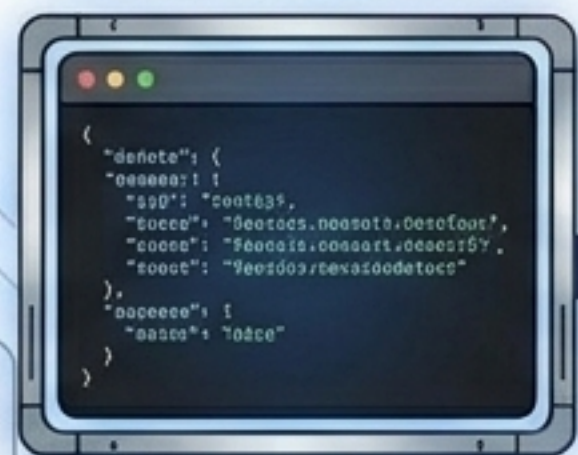


9 图轮播的核心不仅是产品图，而是 3-4 张产品图穿插 5-6 张文字卡（卖点、成分、FAQ、钩子封面）。

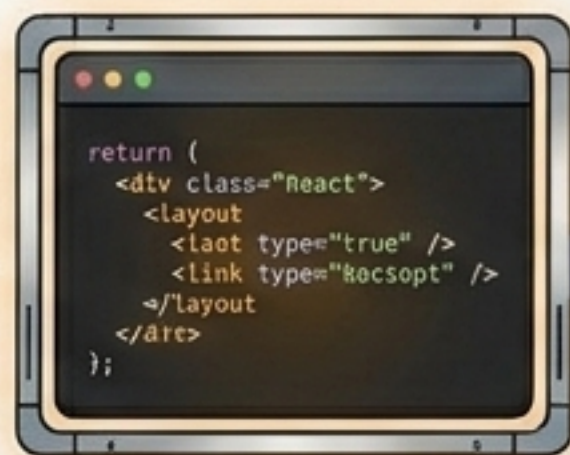
**文字卡是 AI 内容工具最大的盲区。**

# 最有价值的转化资产，恰恰是零边际成本的。

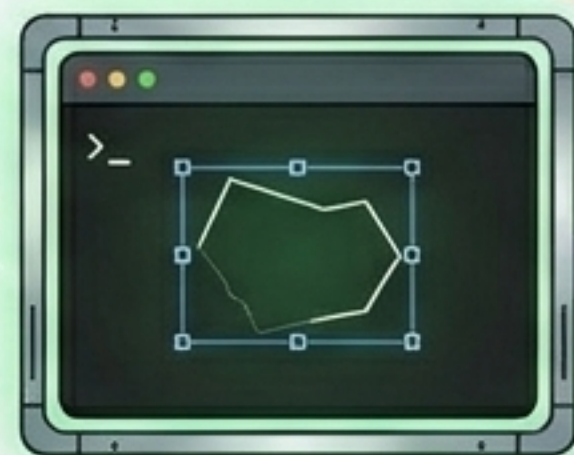
AI 成本: 0



**Gemini**  
结构化数据



**React JSX**  
(排版)

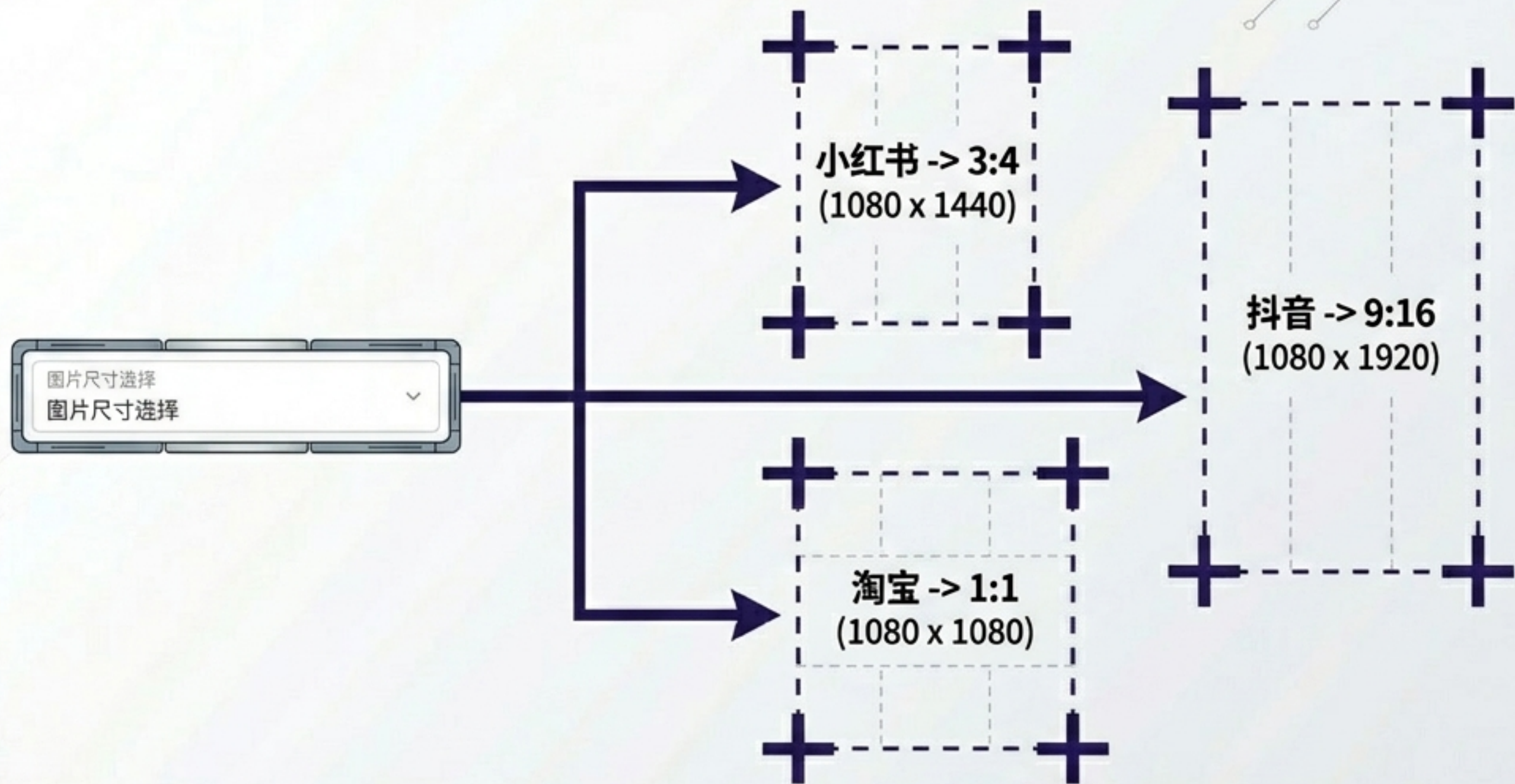


**Satori**  
(服务端 SVG)



**Sharp**  
(精确尺寸 PNG)

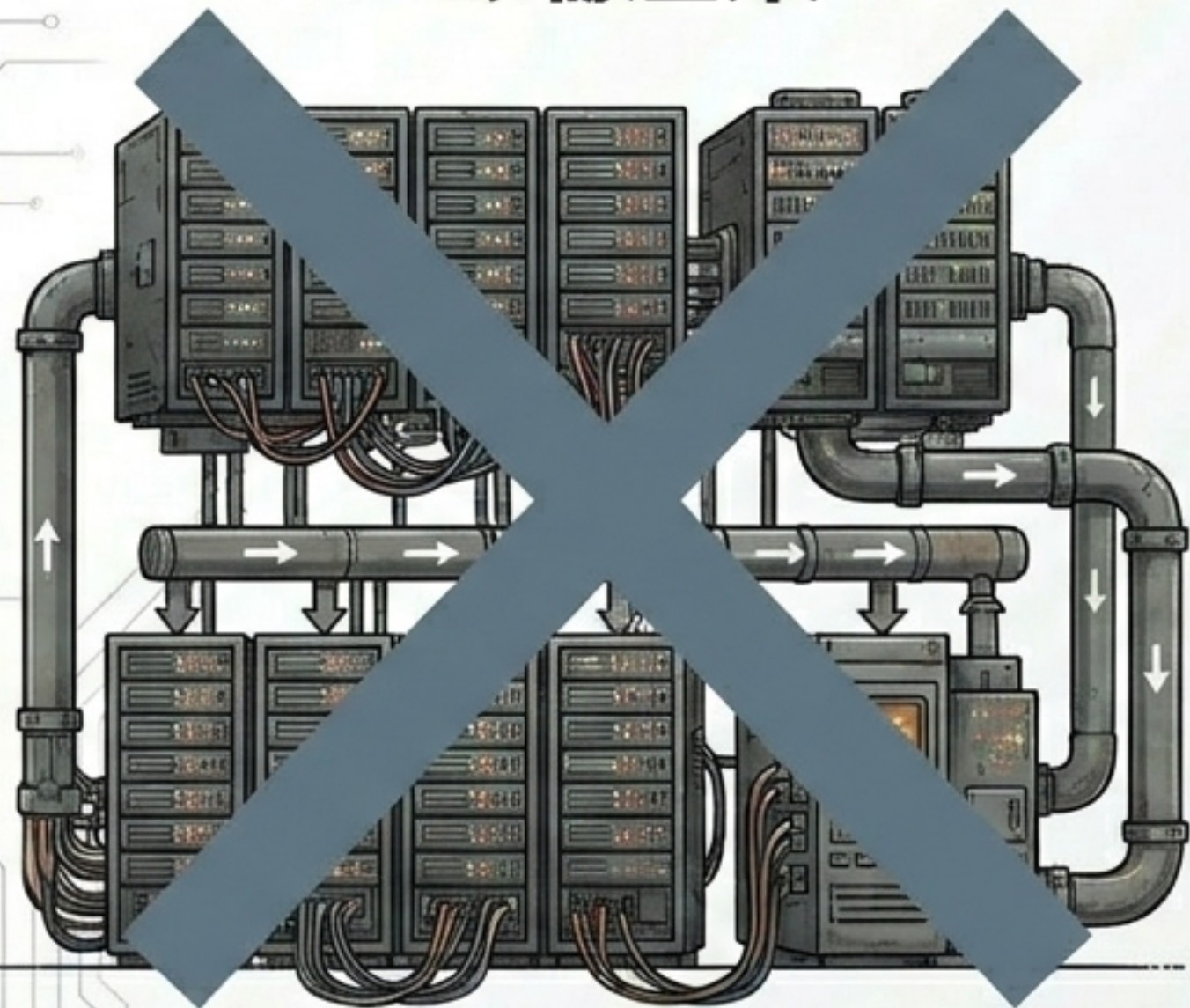
# 通过纯服务端图片处理消除用户摩擦。



底层原理: `Sharp { resize, extract: gravity-center }`

# 架构哲学：把算力推向边缘

## 云端渲染



持续服务器成本 | 渲染农场 | 复杂队列

## 浏览器端渲染



零服务端计算 | 零基础设施成本 | 用户机器直接编码

# 在用户的浏览器中组装 13 秒的高转化视频序列。

预览层: Remotion Player (React 组件直接播放)

导出层: FFmpeg.wasm (浏览器端直接编码 MP4)

封面卡  
(1.5s)

产品主图  
(2s)

材质拆解  
(2s)

细节特写  
(1.5s)

场景图  
(2s)

卖点卡  
(2s)

结尾卡  
(1.5s)

0s

2s

4s

6s

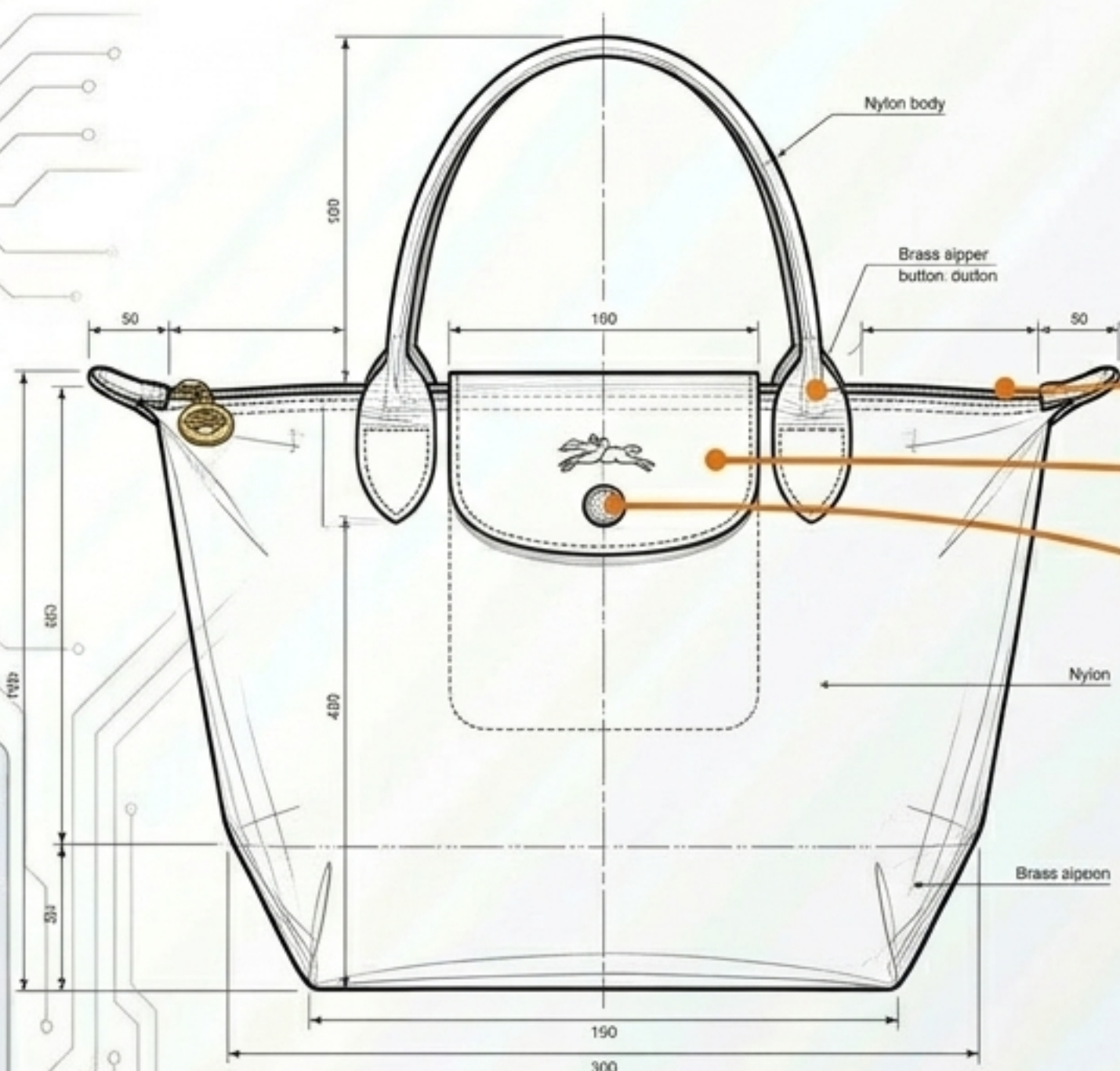
8s

10s

12s

13s

# AI 泛化的是底层的呈现概念，而不是具体的品类外壳。



尼龙面料



牛皮

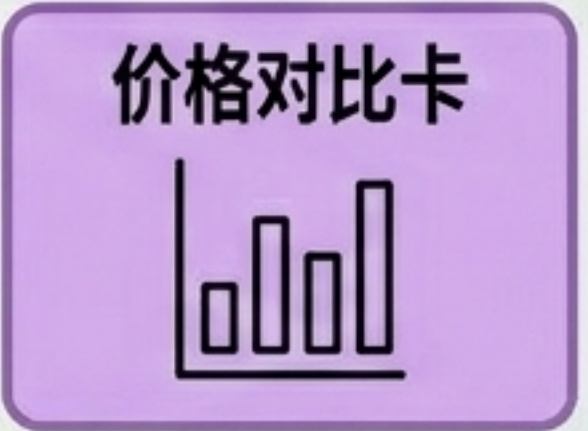
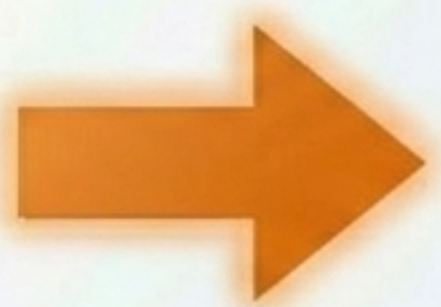


黄铜五金

真实案例验证：混合材质包的星图映射

# 处理没有物理实体的虚拟产品：从文字到结构化视觉流

输入：纯文字  
Python 数据分析课程，40 课时...

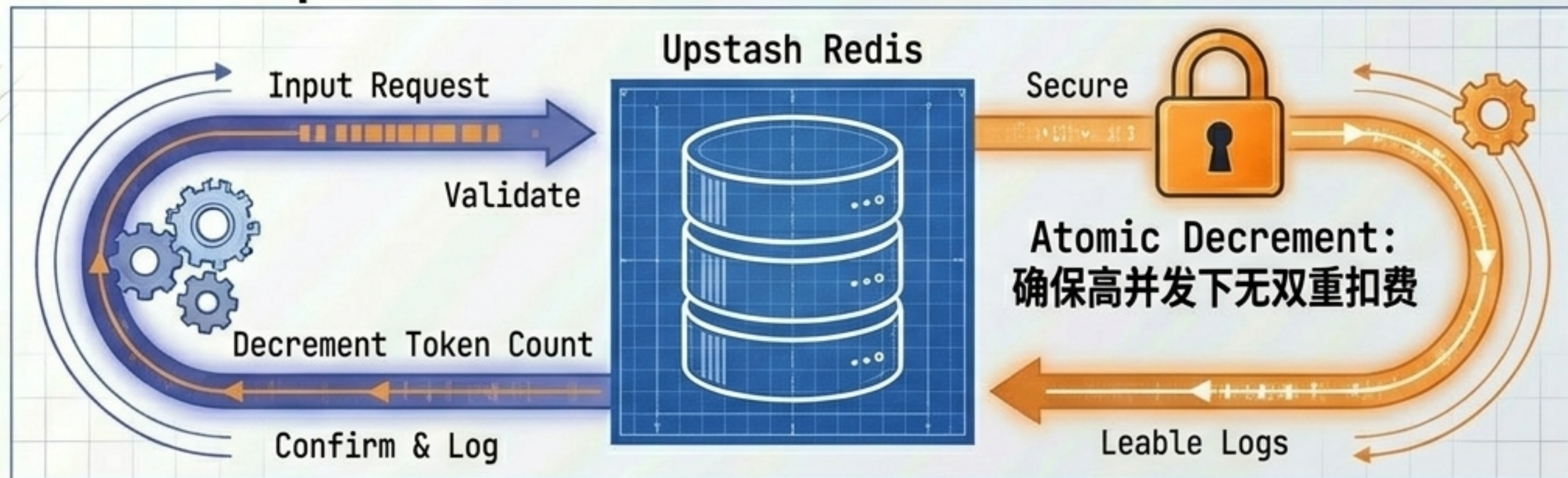


# 告别估算，建立精确到 Token 的追踪与原子级扣费。

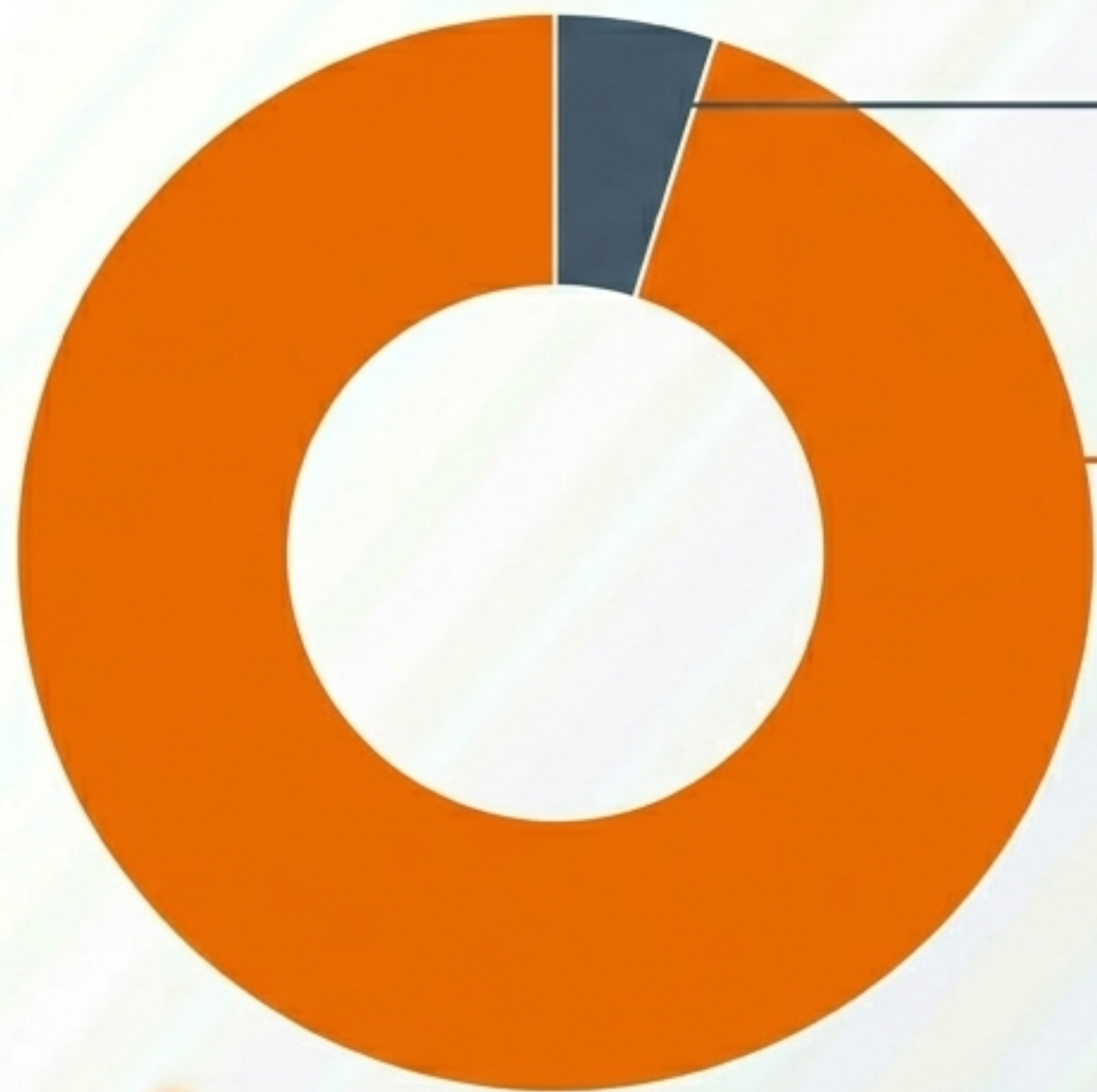
## The Token Discrepancy



## The Atomic Operation



# 识川价值，管理率的及化规率来装的资算



• AI 图片生成：营收的极小部分

• **95%+ 真实毛利率**

- 售价：99 元 / 套
- 文字卡生成：零额外 AI 成本
- 平台裁剪：零额外 AI 成本
- 视频生成：零额外 AI 成本

用户价值：替代方案价值 1,100-3,100 元，识川仅需 1/10 到 1/30 的价格。

# V2 上线前的 22 项代码审计与底层加固

## 安全漏洞

- 移除不安全的 `Math.random`，替换 `crypto.randomInt` 防止邀请码预测。
- 修复 SSRF 漏洞，防止内网代理扫描。

## 系统可靠性

- 修复 `FFmpeg.wasm` 在慢机器上的异步写帧竞态条件，避免视频损毁。
- 构建 API 额度自动回滚机制。

## 代码质量

- 修复 Zustand store 在 React 回调中的闭包过期陷阱。
- 重构状态突变，确保不可变性原则。

# AI 平台构建的三大底层法则

**01 架构品类无关，智能在 Prompt 层。**

不要按品类改管线，按品类改 prompt。底层基础设施必须保持绝对的通用性。

**02 最高转化价值的功能，往往是零 AI 成本的。**

文字卡证明了，非 GPU 渲染的传统工程与排版逻辑，依旧是核心护城河。

**03 能推向边缘的算力，绝不留在云端。**

将高耗能的视频编码交给客户端 FFmpeg.wasm，实现零服务器边际成本。