

v0.1.4: 会进化的关系

从“角色扮演”到“真实羁绊”——Mio 关系演化系统与架构重构

[Date]: 2026-03-02

[Series]: Mio 进化录 Part 6

[AI Agents]

[Memory Sync]

[Context Optimization]

选关系与养关系是两码事

视觉小说模式 (传统 AI / v0.1.3)



机制：Onboarding 时直接硬性选择身份标签

结果：快捷但不真实。三句话直接进入深度“角色扮演”，缺乏情感铺垫与逻辑支撑



真实关系模式 (Mio v0.1.4)



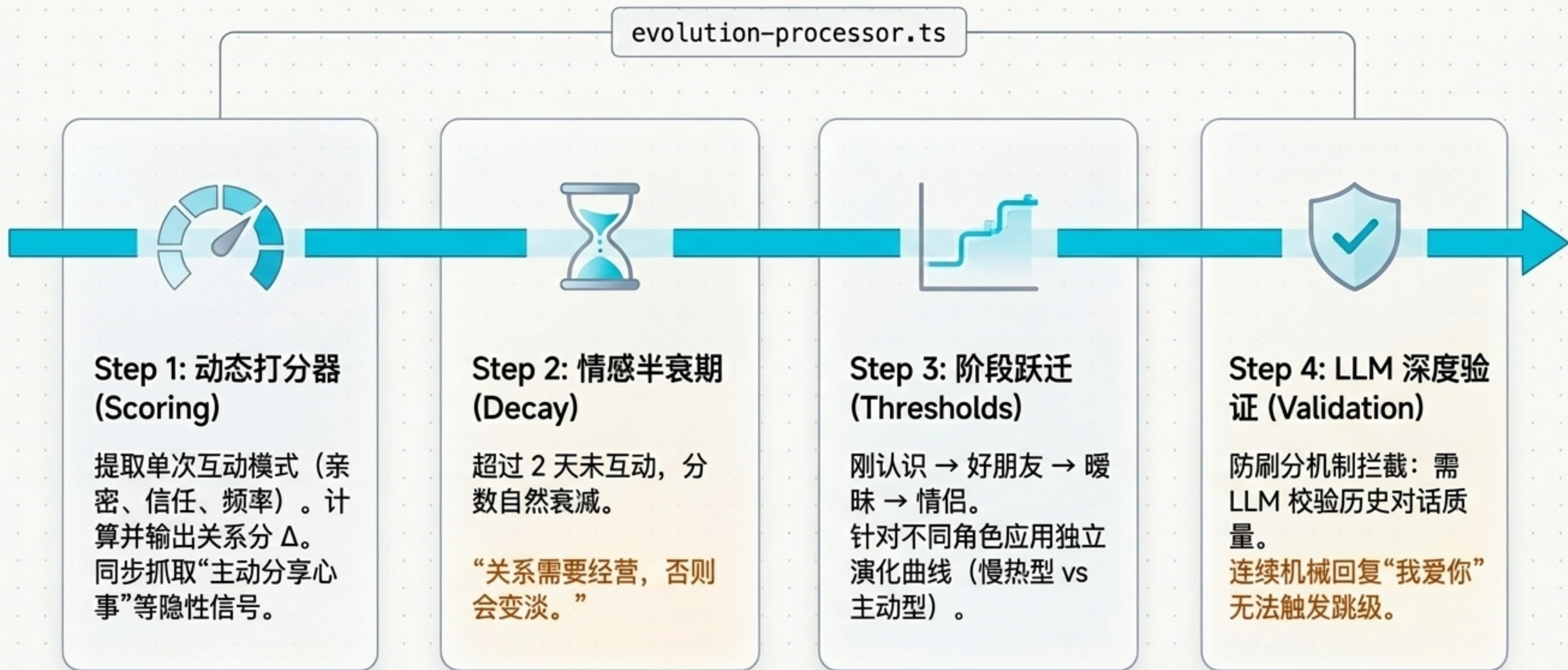
机制：默认从“刚认识”起步，基于实际对话的深度与频率动态推进

结果：关系成为“过程”。性格与语气随亲密程度渐进变化，拒绝硬编码剧本

关系进化引擎：Evolution Processor

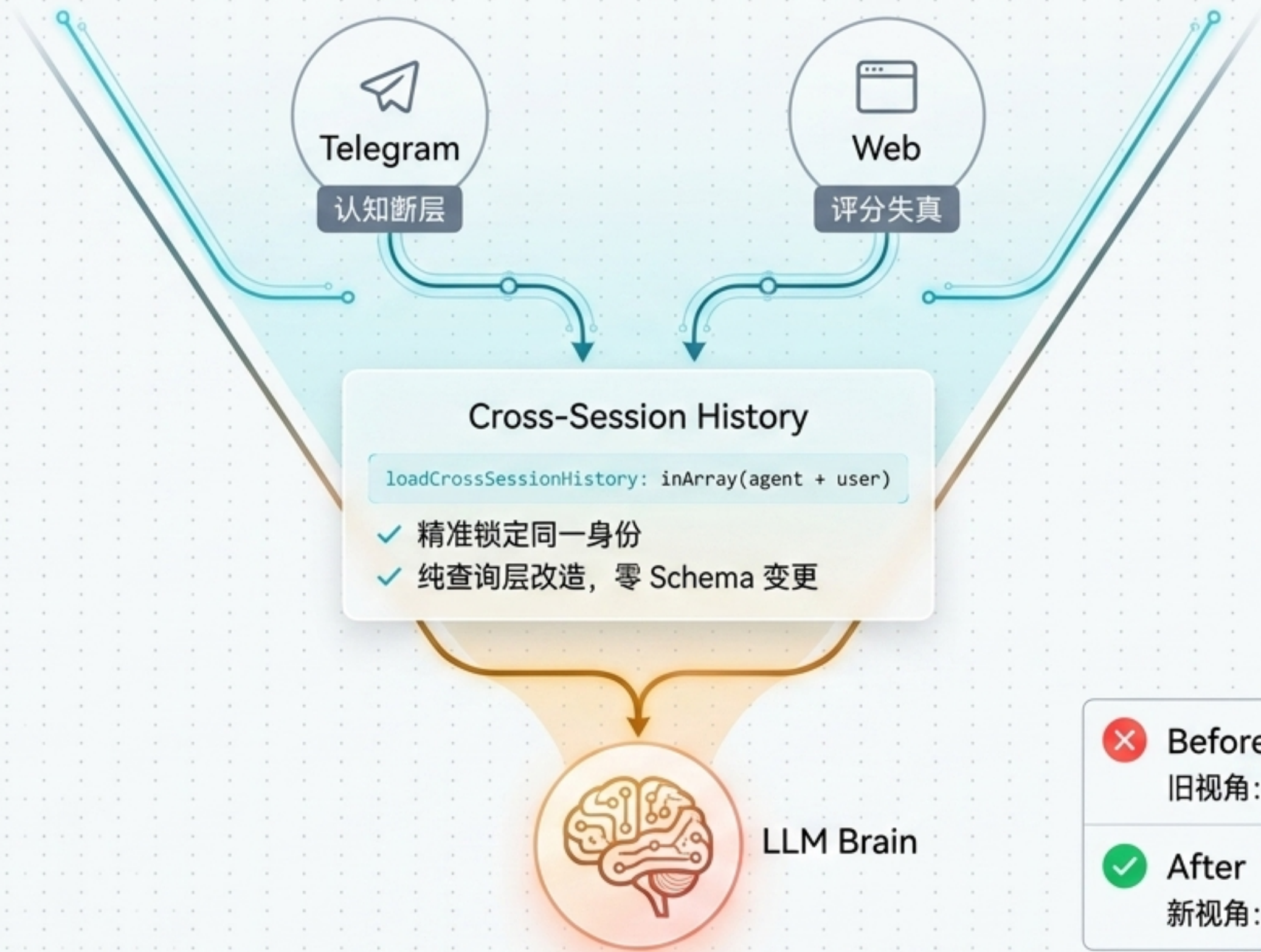
[Fire-and-forget 异步运行]

无缝贴合自然对话，用户零感知延迟



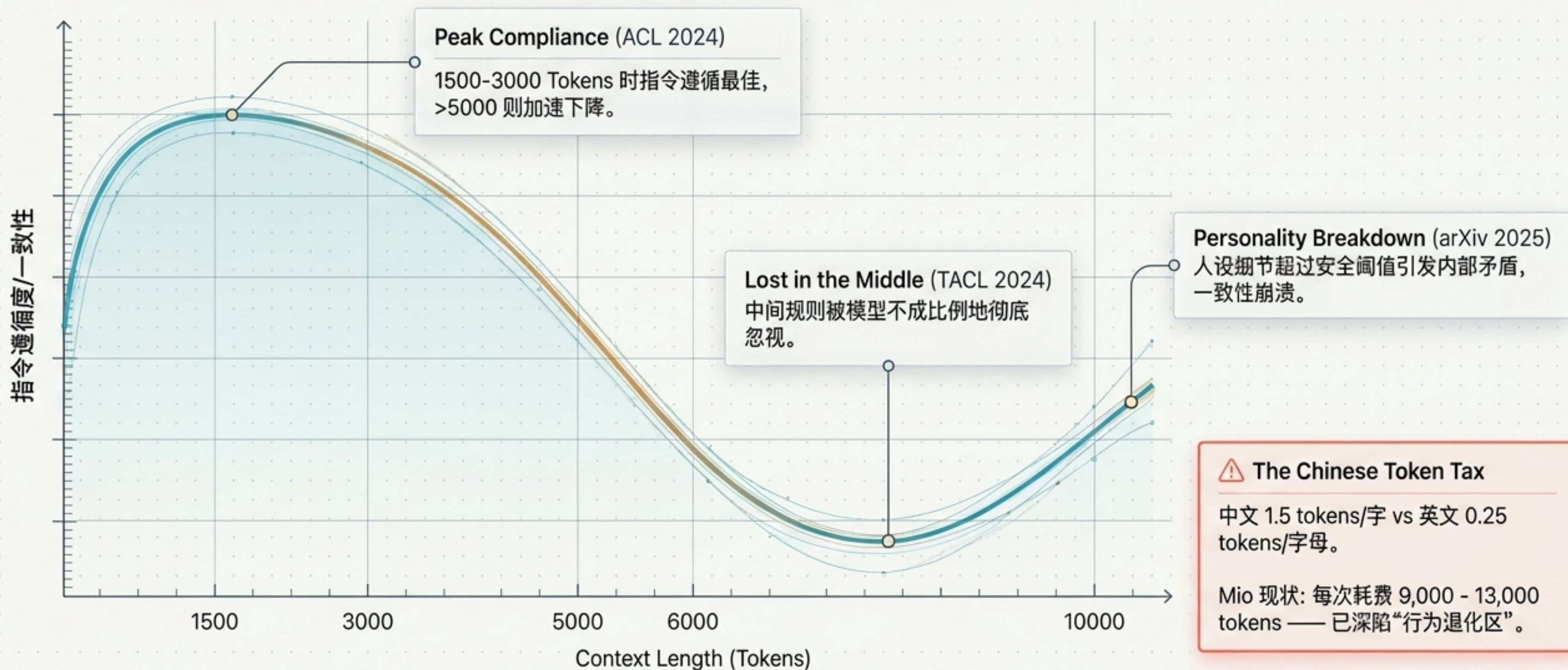
跨端记忆聚合：打破上下文孤岛

“关系评分的准确性，建立在全局视角之上。”



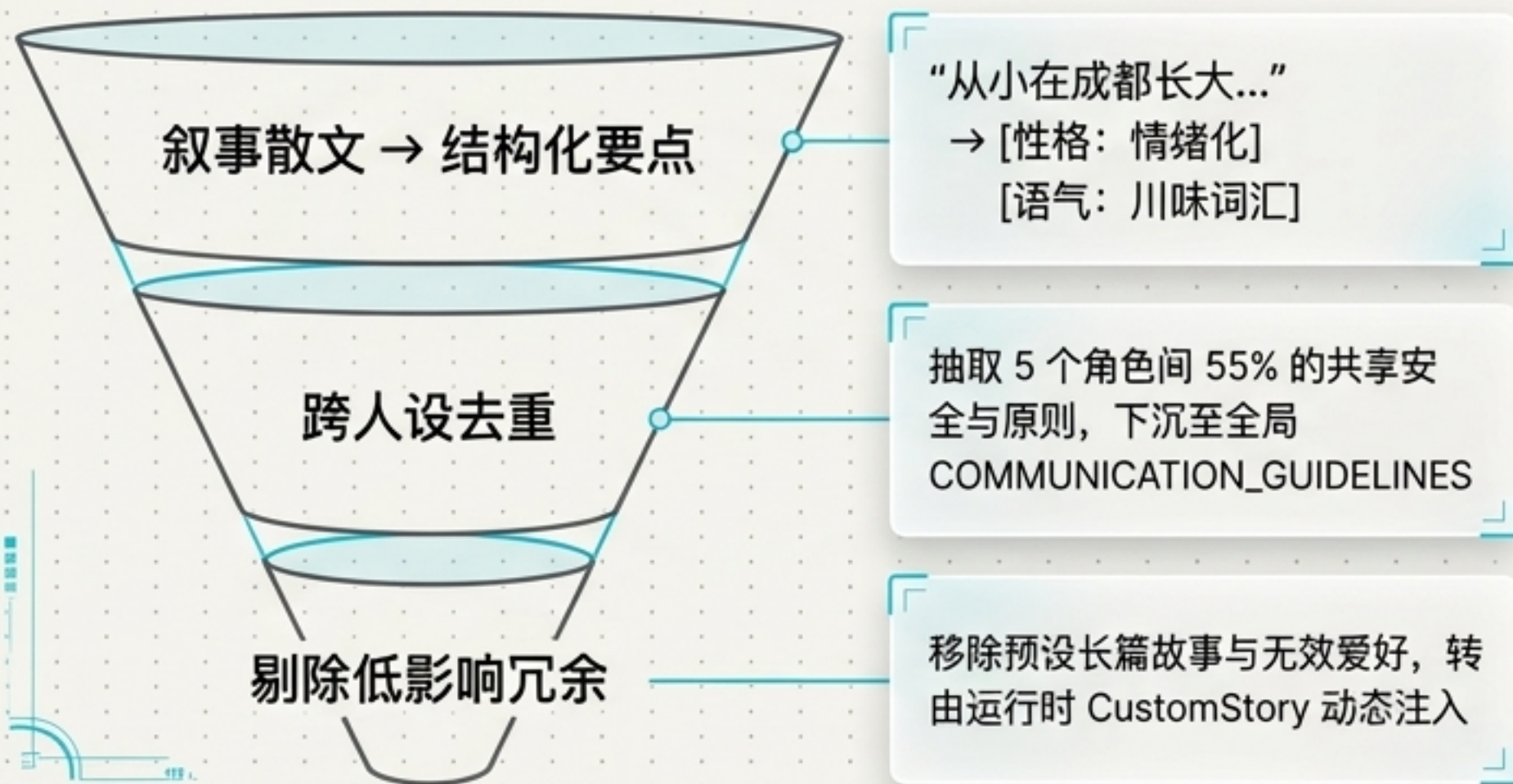
为什么系统提示语“越短越好”？

冗长的提示词不仅增加成本，更会结构性破坏行为一致性。



上下文瘦身：3步实现60%减负

The Optimization Funnel



Results Matrix

Data Comparison

| | 角色负荷 | 优化前 Tokens | 优化后 Tokens |
|---|-----------|------------|------------|
| 1 | 最重负荷 (陈哥) | ~10,100 | ~3,400 |
| 2 | 最轻负荷 (可可) | ~6,100 | ~2,100 |

战略影响：释放出的 Context 预算全额反哺“对话历史”，实现更精准的记忆检索与多轮连贯交互。

数据验证与未来演进

单 Agent A/B 测试



OFF

relationship_mode: static (老模式)

relationship_mode: evolving (新模式)

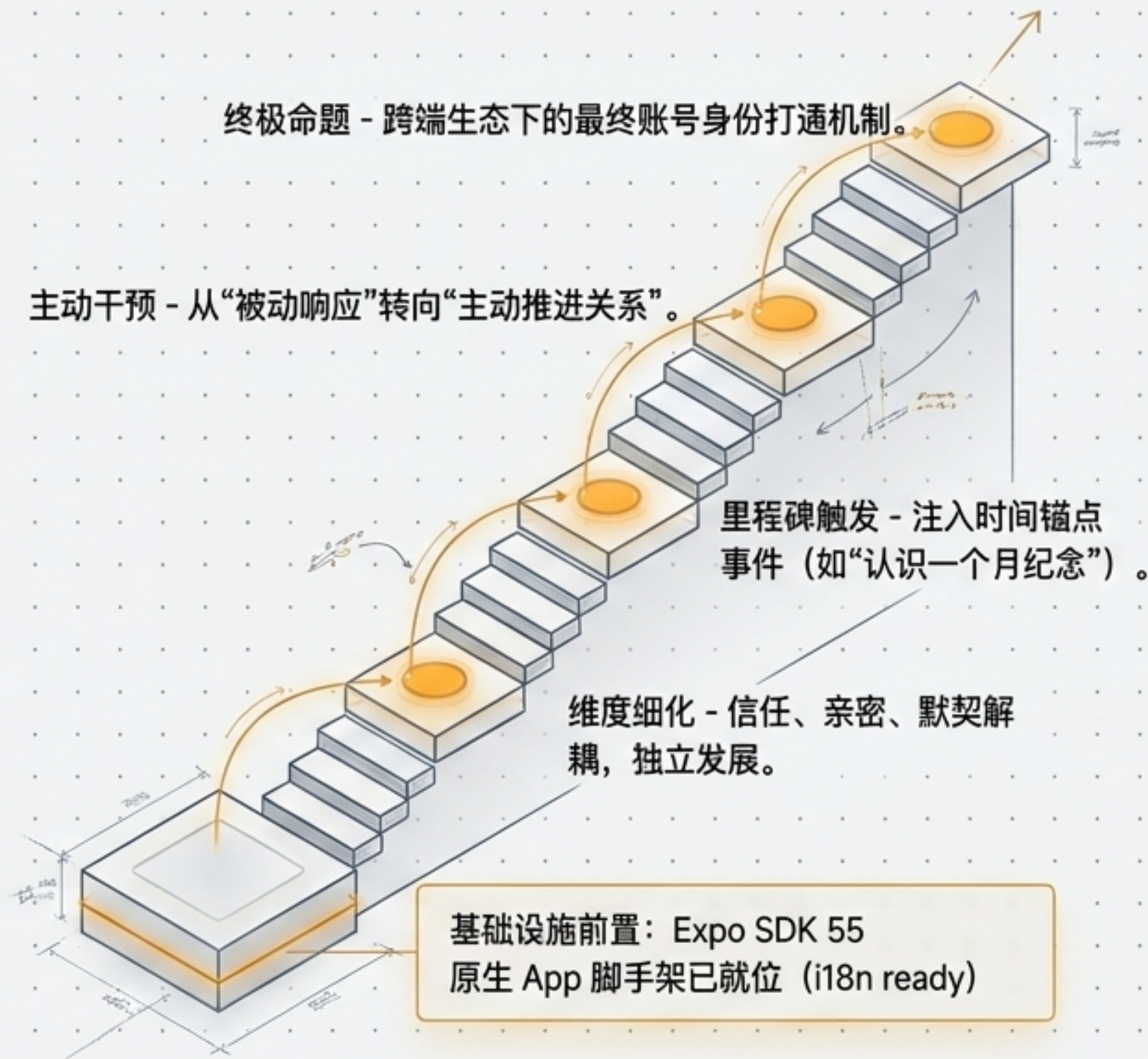


ON

机制: 同一角色双轨并行, 交由真实用户选择投票。

API: 暴露 supportsEvolving

追踪: 配合 /evolve 指令实时追踪关系阶段。



终极命题 - 跨端生态下的最终账号身份打通机制。

主动干预 - 从“被动响应”转向“主动推进关系”。

里程碑触发 - 注入时间锚点事件 (如“认识一个月纪念”)。

维度细化 - 信任、亲密、默契解耦, 独立发展。

基础设施前置: Expo SDK 55
原生 App 脚手架已就位 (i18n ready)