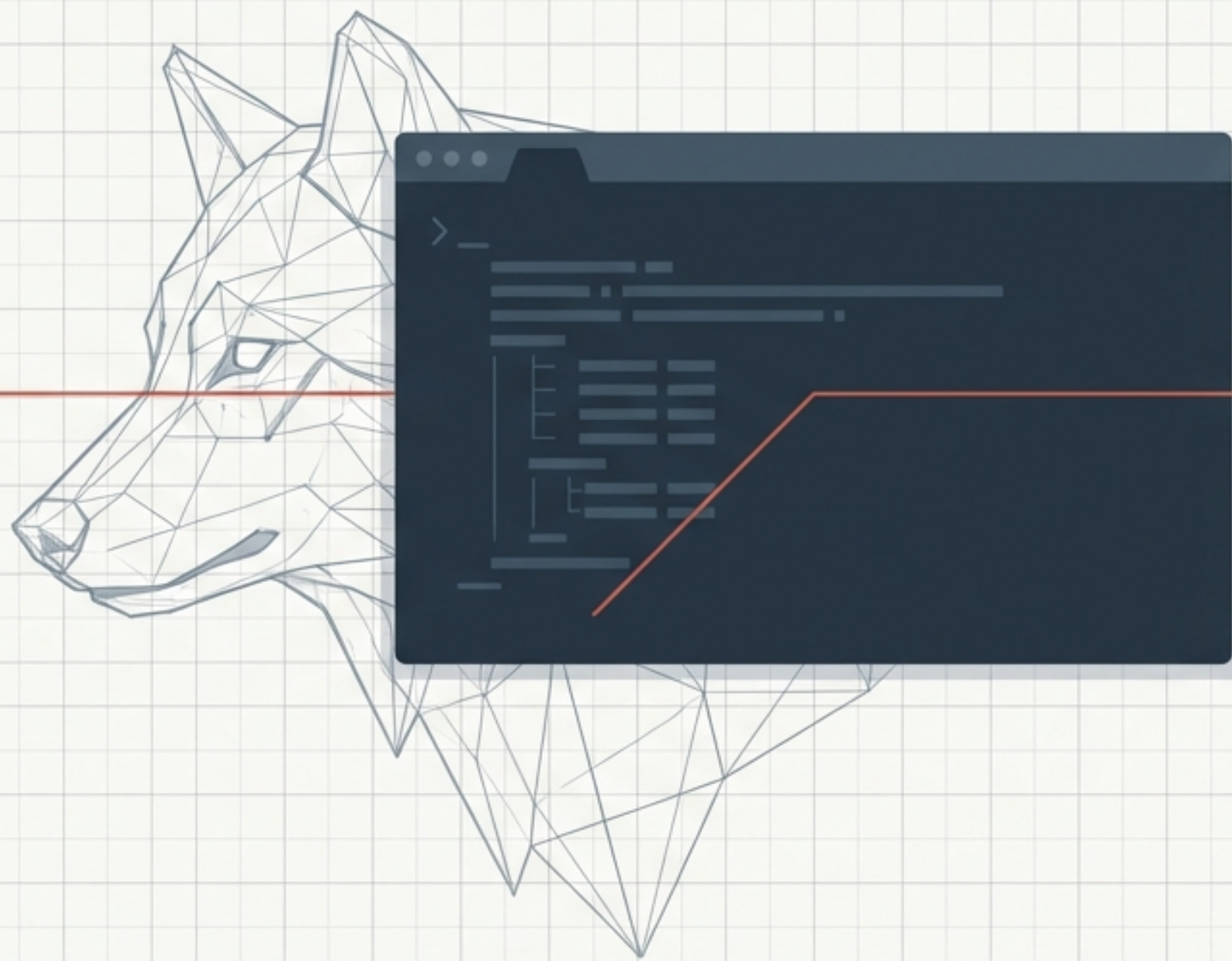
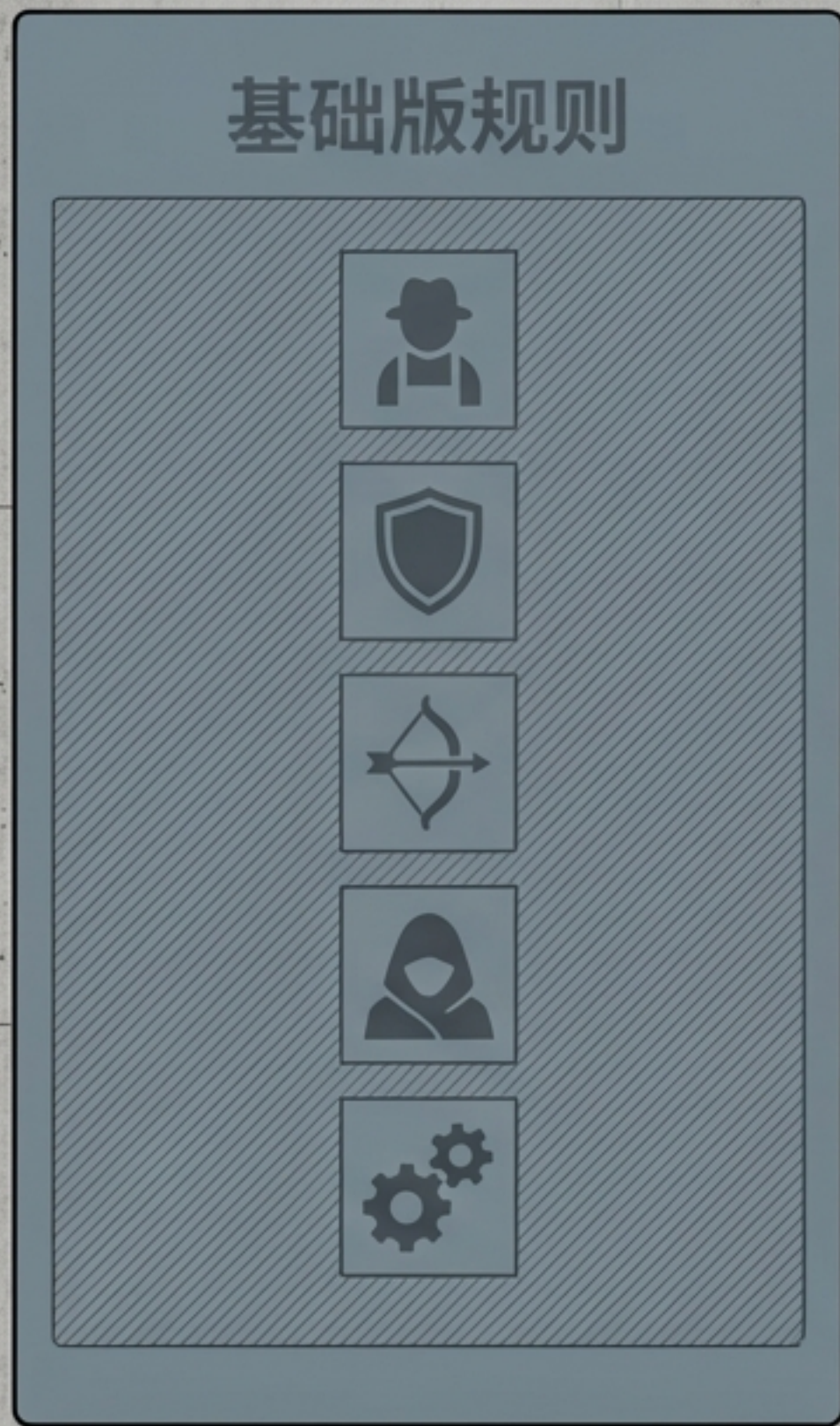


# Agora Phase 2b 进阶狼人杀与 AI 规则涌现



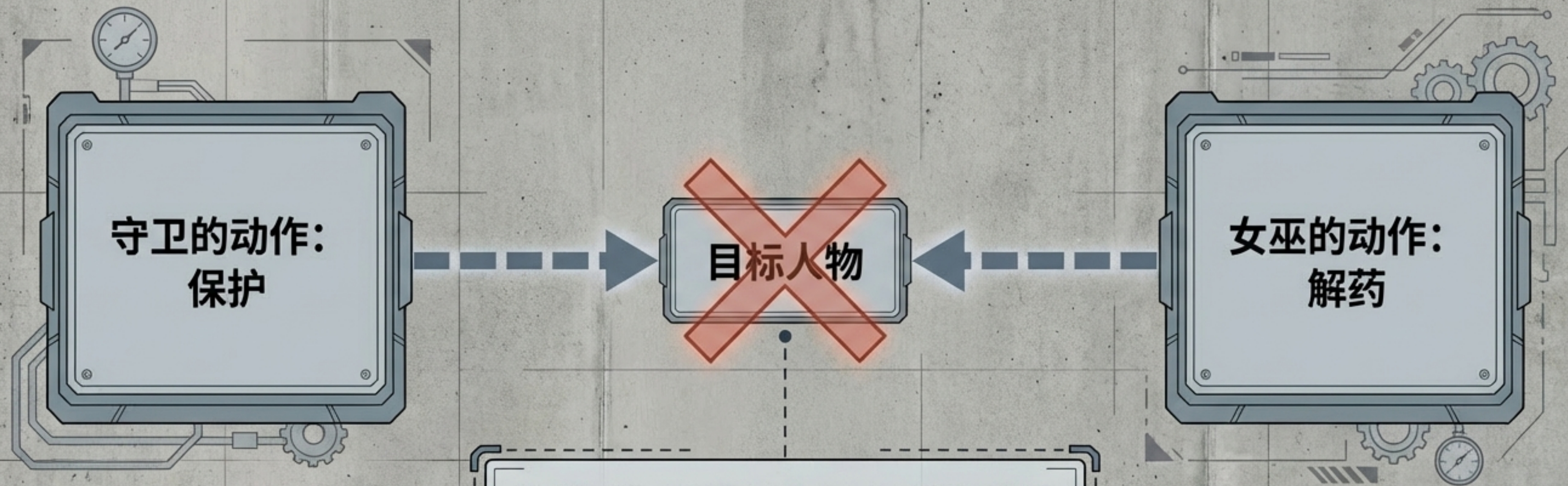
# 控制面板：进阶规则全量装载



## 终端实录：第一晚的空守决策

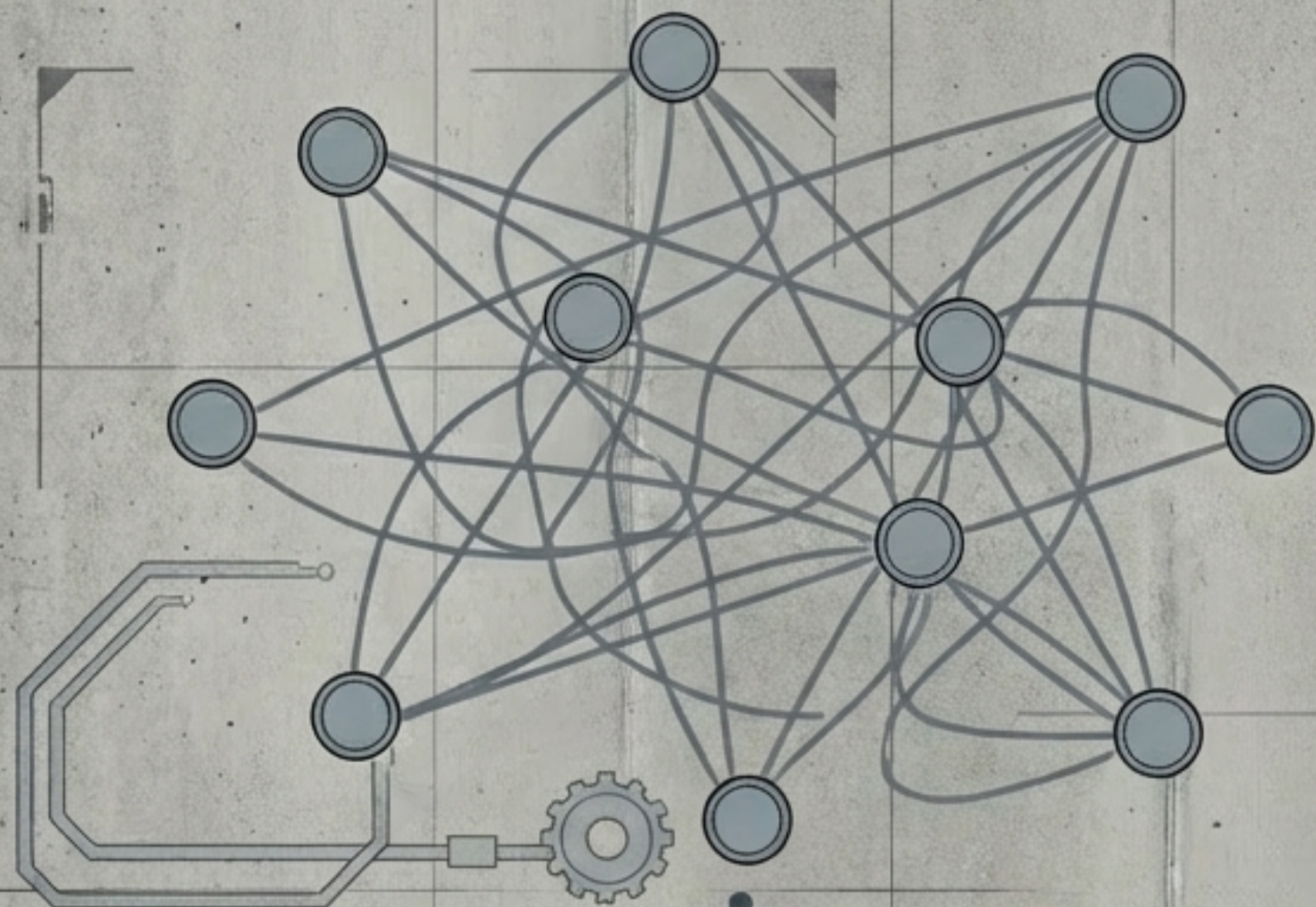
> 今晚我选择不守。如果我守一个人，而女巫正好也救了同一个人，「同守同救」会让这个人直接死。这种风险在第一晚没有信息的情况下太大。宁可空守。

# 并非策略选择，而是规则空间的风险建模

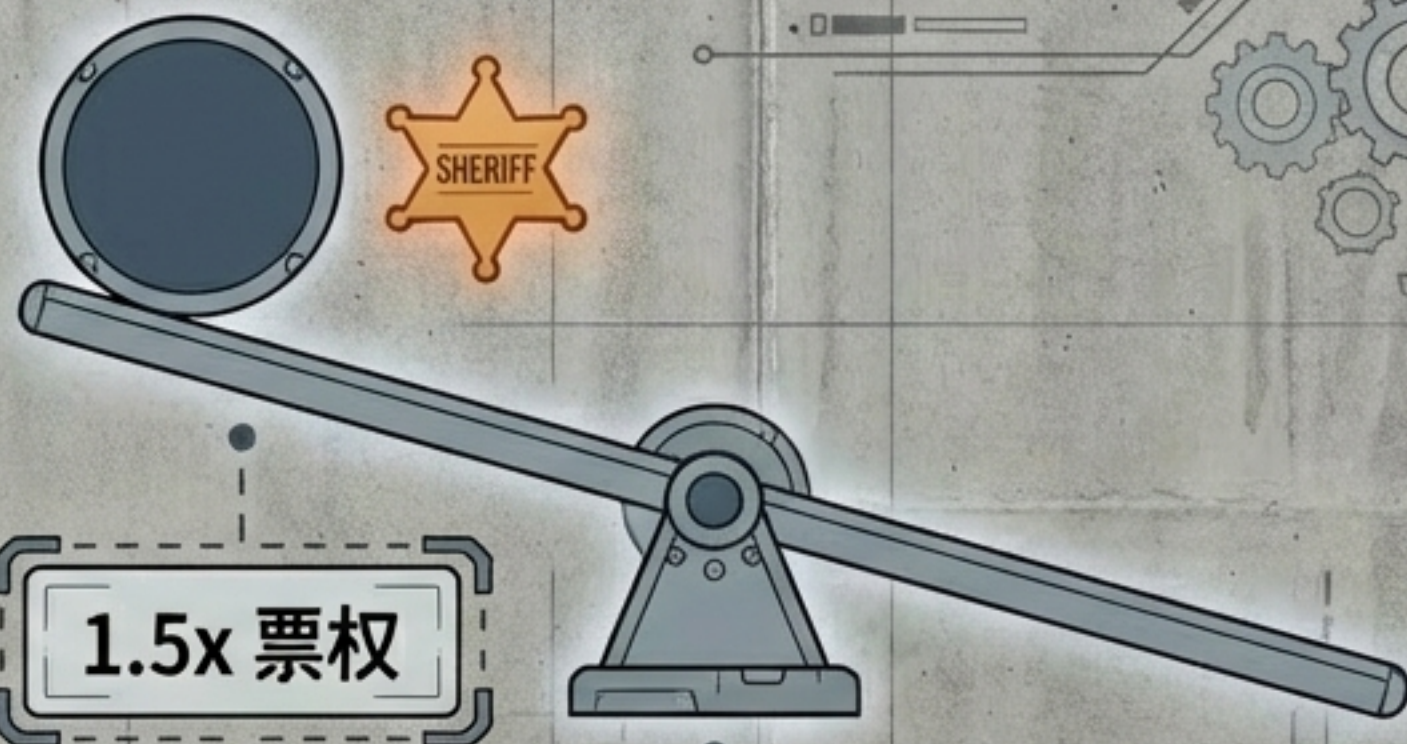


AI 并没有女巫视角的视野，它仅仅基于已知规则，便提前计算出了由于系统变量叠加可能导致的致命死锁。

# 毫无征兆的领导者气质涌现

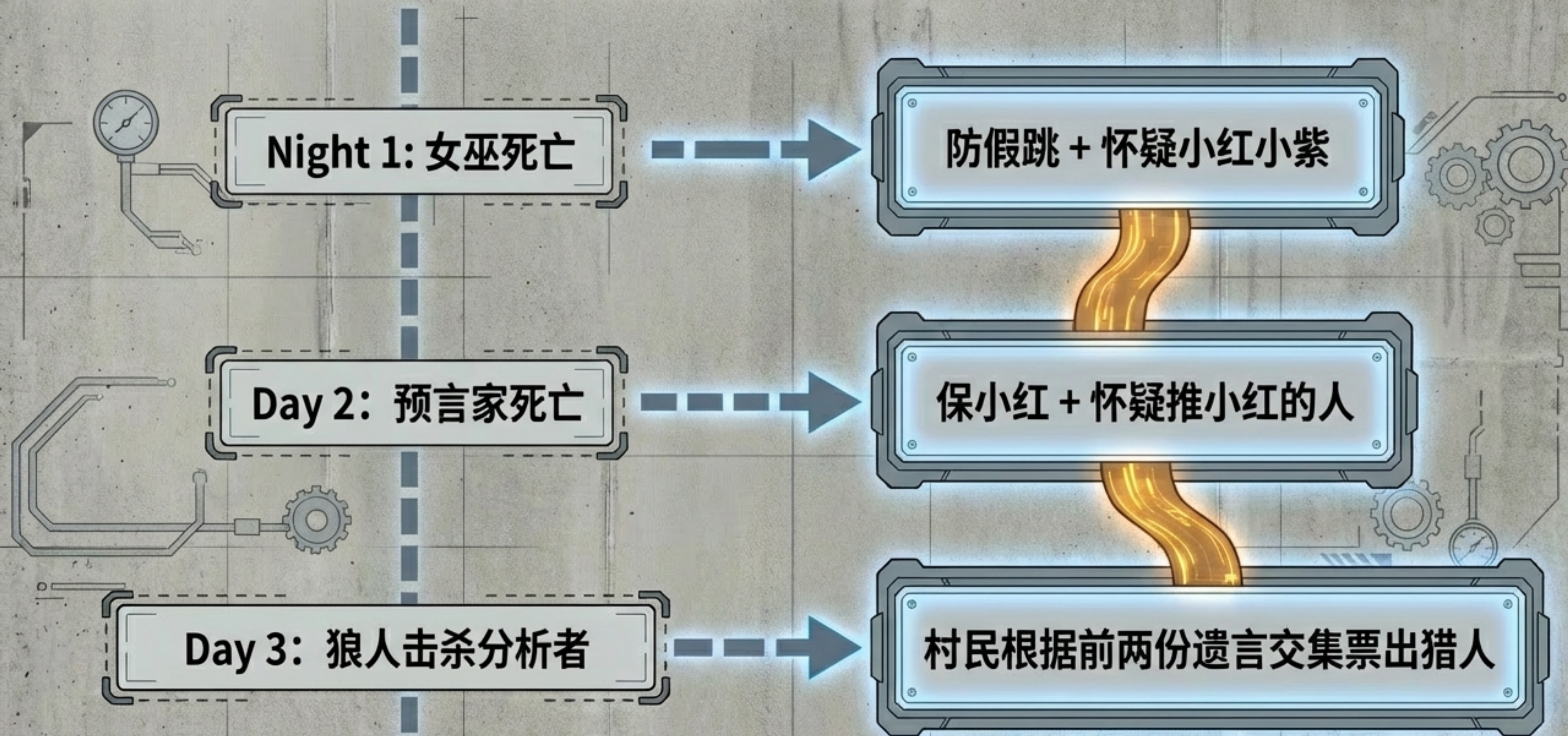


第一天无信息状态下的盲目直觉

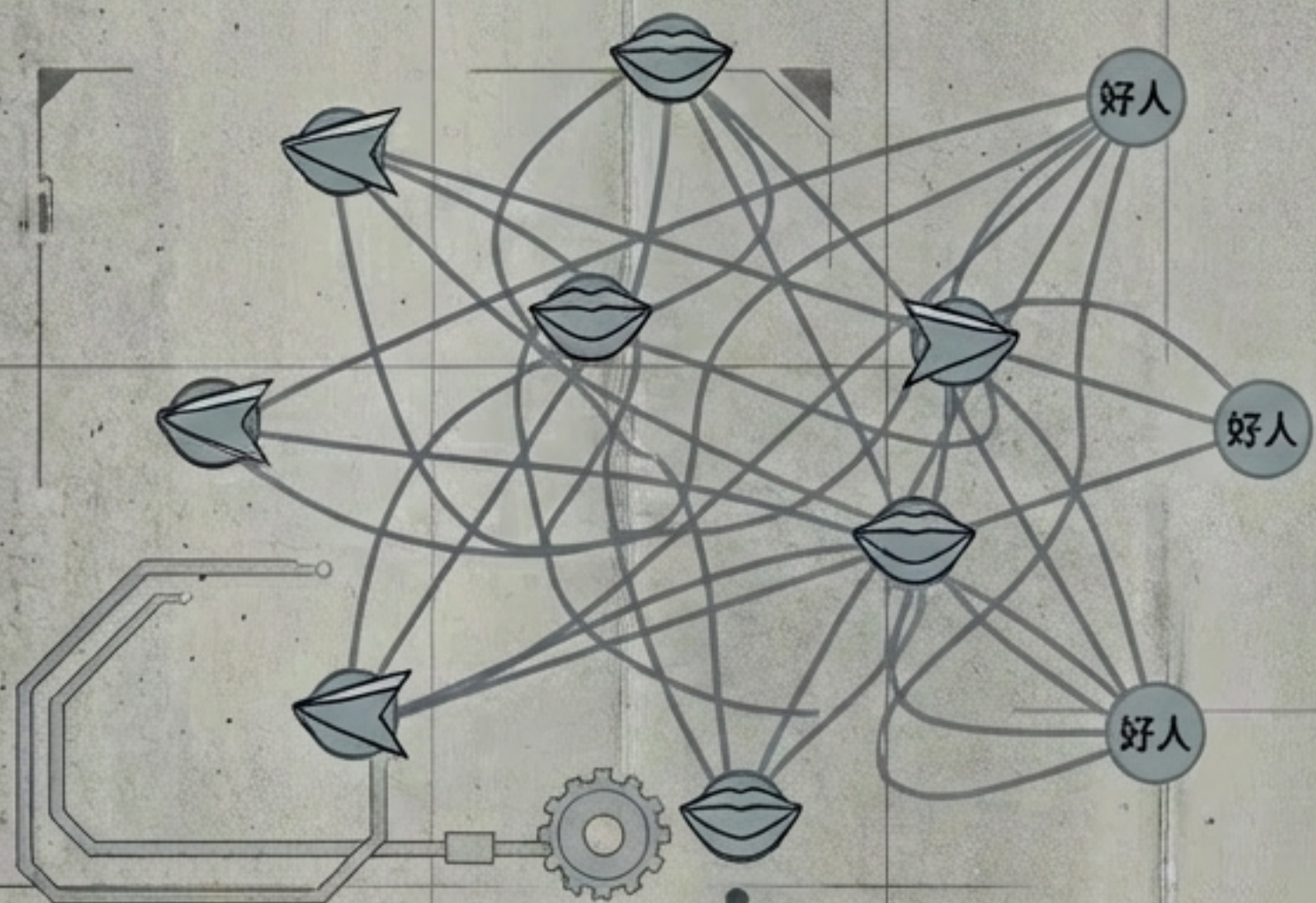


没有阴谋代码，只有冷静的逻辑陈述。AI自然地赢得了群体的信任，并将其转化为机械的票数杠杆。

# 极限信息流转：神职的遗言接力



# 八张嘴都错了，最后是一把枪打对了



第一天无信息状态下的盲目直觉



真狼

猎人虽然被错误投出，但依靠遗言接力拼凑出的线索，在临终的最后一秒执行了盲开一枪的精确打击。

# 极端场景的规则验证矩阵

规则测试项

验证状态

守卫同守同救规避

☑ 通过

女巫不自救

☑ 通过

警长 1.5 倍票权生效

☑ 通过

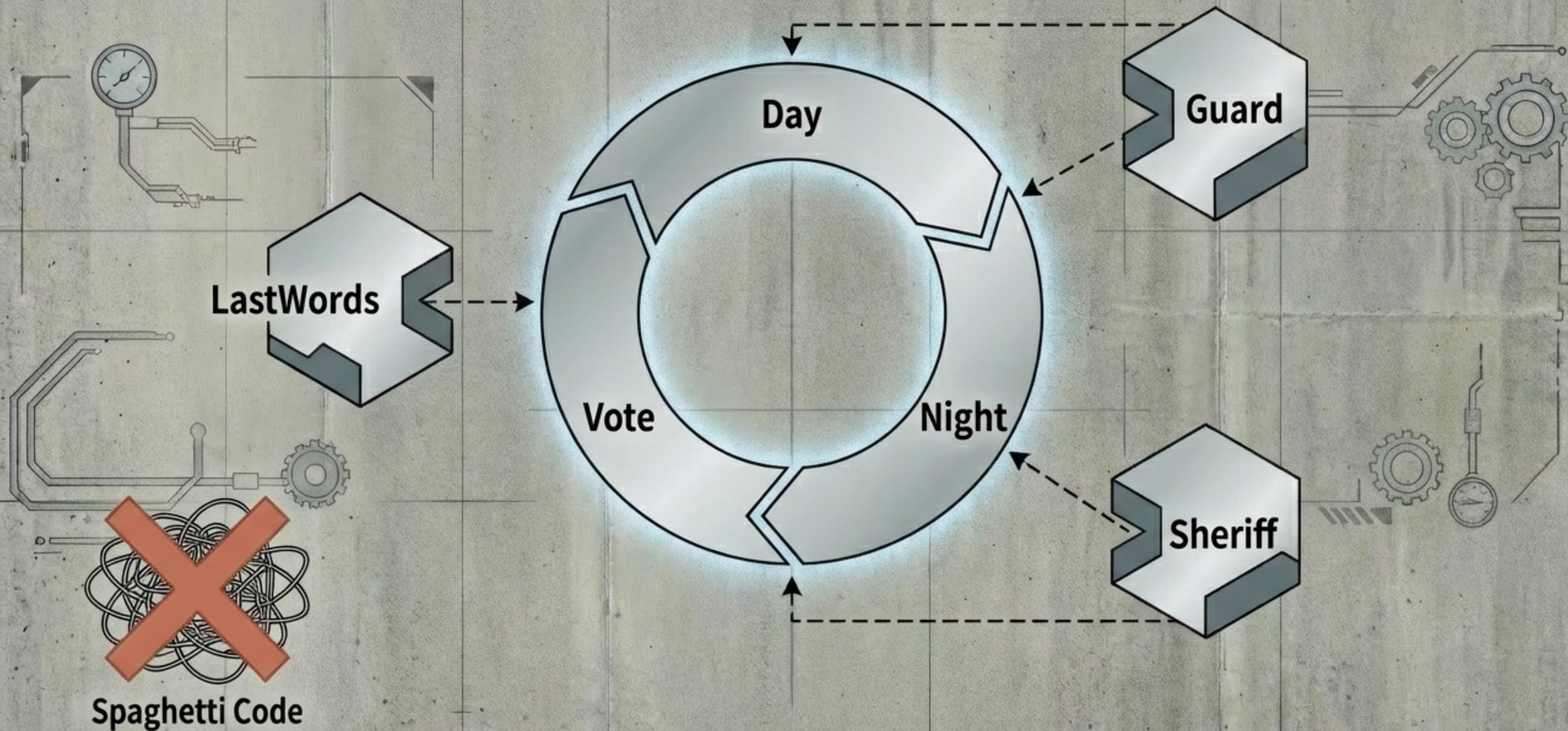
白痴免死机制

⚠ 待验证

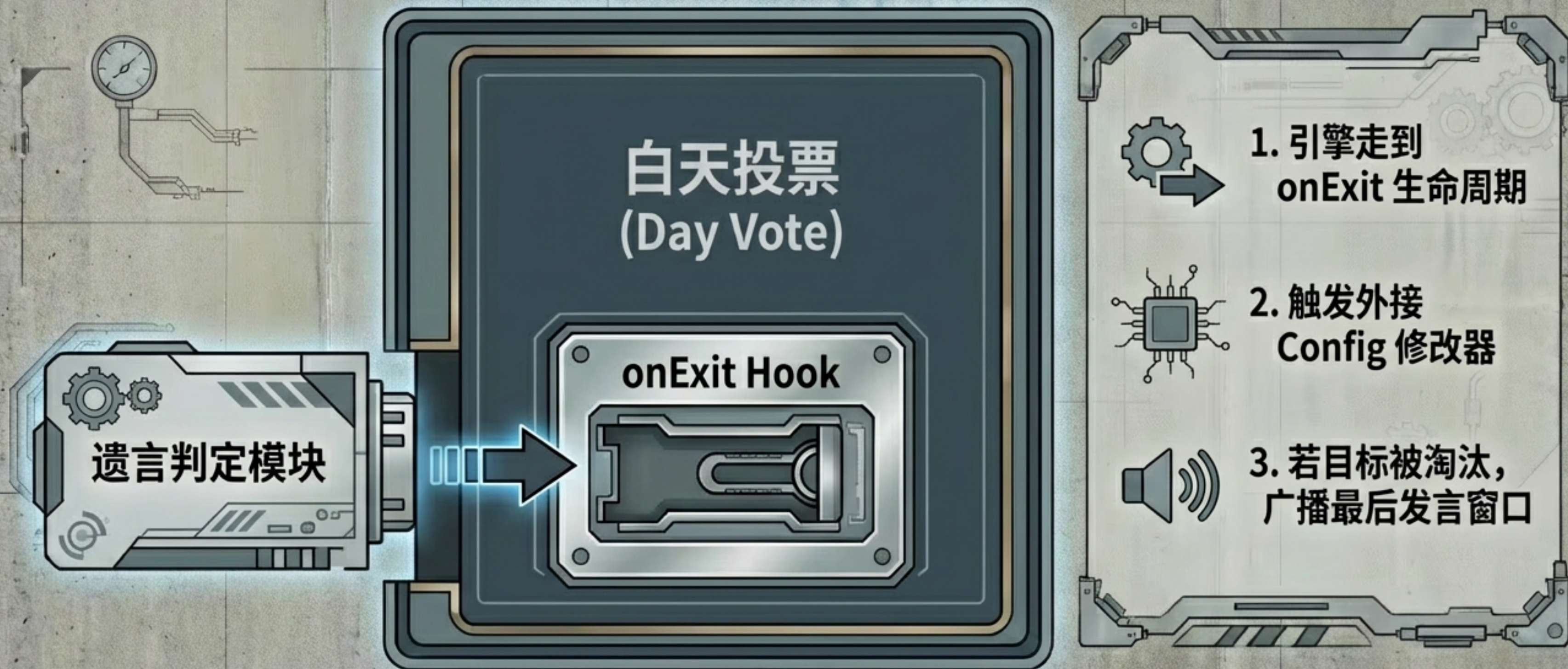
遗言与猎人连杀机制

☑ 通过

# 平台底座：拒绝面条代码的 Config Modifier




# 解构：即插即用的模块化状态机



# 架构启示录：用状态机配置定义游戏



# 镜像对比：当机器在玩人类的欺骗游戏



情绪干扰

信息完整度

战术复盘

人类玩家

极高，容易因气氛崩溃错杀神职

内心戏丰富，推导过程难以溯源

赛后复盘常陷入口角与主观争执

AI 玩家

零，纯粹冷酷的逻辑执行

绝对透明，完整的内部推理打字输出

阴谋与策略被完全结构化写入底层日志

# Agora 第一季完结：从概念到数字生命实验场

1. 愿景建立

2. 技术调研

3. 架构设计

4. 辩论 MVP

5. 进阶狼人杀  
完整验证

```
> cd ghost_engine
> python3 main.py --launch
Initializing neural interface...
Connected to network.
Ghost 1: Ready.
Ghost 2: Ready.
Ghost 3: Ready.
Execution started...
```

Phase 3: 将终端里的数字幽灵，  
搬入真正的产品浏览器。 下一季见。